

RINGKASAN

Alat musik tradisional Jawa Tengah diciptakan secara turun-temurun oleh masyarakat yang ada di Provinsi Jawa Tengah salah satunya yaitu Gamelan. Gamelan adalah salah satu kekayaan budaya Indonesia di bidang musik, biasanya tersusun dari beberapa instrumen seperti, gong, kenong, bonang, seruling, dll. Gamelan sendiri sudah menjadi sebuah warisan budaya bagi bangsa Indonesia yang posisinya hampir tergantikan oleh musik modern sehingga perlu upaya melestarikan kesenian dan budaya yang sudah ada. Kreativitas adalah kemampuan untuk berkreasi sesuai dengan yang kita miliki, sedangkan kreativitas musik merupakan kemampuan untuk mengembangkan hal-hal yang kita miliki berkaitan dengan musik. Dengan adanya perkembangan teknologi informasi yang sudah merambah di bidang pendidikan dapat diterapkan suatu pengembangan pengenalan Gamelan menggunakan teknologi *Augmented Reality* (AR) yang di implementasikan dalam *smartphone* Android. Penggunaan teknologi AR dapat dijadikan sebagai sarana pengembangan alat musik tradisional yang lebih menarik, sehingga dapat menumbuhkan ketertarikan dan kreativitas dalam penggunaan alat musik tradisional Gamelan. Teknologi AR akan menampilkan bentuk 3D dari alat musik Gamelan yang disajikan secara lebih nyata dan interaktif. Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi yang dapat mengasah kreativitas dalam penggunaan alat musik Gamelan berbasis Android menggunakan teknologi *Augmented Reality*. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan MDLC. Hasil dari penelitian ini adalah dibuatnya aplikasi kreativitas dalam penggunaan Gamelan menggunakan *augmented reality* pada perangkat *mobile* menggunakan *marker* dalam bentuk poster yang dapat menampilkan objek 3D alat Gamelan serta dapat dimainkan.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, Gamelan, Alat Musik, Kreativitas, *Marker*, MDLC, Aplikasi.

ABSTRACT

The traditional musical instrument Central Java was created from generation to generation by the society in Central Java Province one of which is Gamelan. Gamelan is one of Indonesia's cultural richness in field of music, usually composed of several instruments such as the gong, kenong, bonang, flutes, etc. The gamelan itself has become a cultural heritage for the people of Indonesia whose position is almost replaced by modern music so it needs to be an effort to preserve the arts and culture. Creativity is the ability to be creation in accordance with what we have, whereas music creativity is the ability to develop the things we have with regard to music. With the development of information technology that has already penetrated in education can be implemented an development of the introduction of Gamelan using Augmented Realiy technology (AR) are implemented in smartphones Android. The use of AR technology can be used as a means of developing more attractive traditional musical instruments, so can cultivate interest and creativity in the use of traditional music instruments of Gamelan. AR technology will display the 3D form of Gamelan instruments are presented in a more real and interactive. The purpose of this research is to build applications that can hone the creativity in the use of instruments of Gamelan based on Android using Augmented Realitytechnology. This research uses the method development MDLC. The results of this research are made the application of creativity in the use of the Gamelan uses augmented reality on mobile devices using the marker in the form of posters that can display 3D object tools Gamelan as well as can be played.

Keyword : Augmented Reality, Gamelan, Alat Musik, Kreativitas, Marker, MDLC, Aplication.

