

## INTISARI

Dalam bidang kedokteran gigi terdapat berbagai pelayanan kesehatan gigi dan mulut, diantaranya pencabutan gigi, pembersihan karang gigi (scalling), penambalan gigi, dan lain-lain. Salah satu pelayanan kesehatan gigi yang sering dijumpai pada tempat praktik dokter gigi, klinik swasta, poliklinik, puskesmas maupun rumah sakit adalah pencabutan gigi. Hal ini disebabkan karena di Indonesia, tingkat pengetahuan dan kesadaran dari masyarakat tentang pemeliharaan kesehatan gigi masih rendah. Penderita umumnya datang ke dokter gigi dengan keluhan berupa rasa sakit yang sangat mengganggu dan terkadang disertai kerusakan gigi yang parah, sehingga diperlukan pemeriksaan yang lebih teliti agar tidak mengalami kesulitan dalam melakukan tindakan perawatan. media pembelajaran berupa video animasi 3D yang bisa memberikan contoh bagaimana cara melakukan praktik pencabutan dan penjahitan luka bekas cabut yang baik dan benar, sehingga mahasiswa tidak merasa kesulitan lagi. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode menurut M, Suyanto. Penelitian ini dimulai dengan tahapan yang runtut seperti pra-production, production dan pasca-production. Hasil berupa animasi 3D sebagai media pembelajaran pencabutan dan onejahutan gigi molar yang berformat mp4.

Kata kunci: Media Pembelajaran , Animasi, 3D.

## **ABSTRACT**

*In the field of dentistry, there are various dental and oral health services, including tooth extraction, scaling, dental fillings, and others. One of the dental health services that is often found in dental practice, private clinics, polyclinics, health centers and hospitals is tooth extraction. This is because in Indonesia, the level of knowledge and awareness of the community about dental health maintenance is still low. Patients generally come to the dentist with complaints of very disturbing pain and sometimes accompanied by severe tooth decay, so a more thorough examination is needed so as not to experience difficulties in carrying out treatment actions. learning media in the form of 3D animation videos that can provide examples of how to practice good and correct retraction and suturing of surgical scars, so that students don't find it difficult anymore. The system development method used is the method according to M, Suyanto. This research begins with coherent stages such as pre-production, production and post-production. The result is 3D animation as a learning media for extraction and suturing of molar teeth in mp4 format.*

*Keywords: Learning Media, Animation, 3D.*