

## INTISARI

IPS merupakan salah satu mata pelajaran pokok yang diberikan dalam setiap jenjang Pendidikan mulai dari SD (Sekolah Dasar) hingga SMA (Sekolah Menengah Atas) yang menggambarkan tentang sejarah dan mempelajari ilmu kemasyarakatan pada siswa, akan tetapi dalam pelaksanaan pembelajaran tidak sedikit ditemukan permasalahan yang membuat proses pelaksanaan pembelajaran tidak menarik dan cara penyampaian yang terbilang begitu begitu saja. Banyak siswa yang merasa cepat bosan saat proses pembelajaran berlangsung dikarenakan IPS adalah pelajaran yang tergolong banyak menghafal dan membaca, media pembelajaran yang digunakan masih terbatas. Penelitian ini merupakan penelitian pembuatan video pembelajaran animasi 2D pada materi perubahan sosial dan globalisasi di kelas 9 SMP N 4 Cilacap. Tujuan dari penelitian ini membuat video pembelajaran animasi 2D pada materi perubahan sosial budaya dan globalisasi untuk membantu siswa dalam penyampaian materi. Pembuatan video 2D ini menggunakan software Adobe After Effects 2021, Adobe Photoshop CS5, Powtoon, Canva, media pembelajaran ini hanya membahas tentang materi perubahan sosial budaya dan globalisasi. Metode pengumpulan data dilakukan dengan observasi, wawancara, studi kepustakaan, dokumentasi dan kuesioner. Metode pengembangan yang digunakan dipenelitian ini adalah metode MDLC(Multimedia Development Life Cycle). Hasil dari penelitian ini berhasil membuat video media pembelajaran animasi 2D IPS perubahan sosial budaya dan globalisasi. Dari data pengujian video media pembelajaran animasi 2D ini memperoleh kategori sangat baik yang di perhitungkan menggunakan skala Linkert.

Kata kunci : IPS, Video pembelajaran, Animasi 2D

## **ABSTRACT**

*Social Studies is one of the main subjects given at every level of education starting from elementary school (elementary school) to high school (high school) which describes the history and study of social sciences for students, but in the implementation of learning there are not a few problems that make the learning process difficult. the implementation of learning is not interesting and the way of delivery is just like that. Many students feel bored quickly when the learning process takes place because social studies is a lesson that is classified as a lot of memorizing and reading, the learning media used are still limited. This research is a study of making 2D animation learning videos on social change and globalization material in grade 9 SMP N 4 Cilacap. The purpose of this research is to make a 2D animated learning video on the material of socio-cultural change and globalization to assist students in delivering the material. Making this 2D video using Adobe After Effects 2021 software, Adobe Photoshop CS5, Powtoon, Canva, this learning media only discusses the material of socio-cultural change and globalization. Methods of data collection is done by observation, interviews, literature study, documentation and questionnaires. The development method used in this research is the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method. The results of this study succeeded in making a 2D social media animation learning media video for socio-cultural changes and globalization. From the test data, this 2D animation learning media video obtained a very good category which was calculated using the Linkert scale.*

*Keywords: Social Studies, Learning video, 2D Animation*

