

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
INTISARI .....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori .....	6
1. Animasi .....	6
2. Corona Virus .....	13
3. Teknik Motion Graphic .....	15
4. Adobe After Effect CS6 .....	15
5. Adobe Photoshop CS6 .....	15
6. Adobe Premiere Pro .....	15

7. CorelDraw X8 .....	16
B. Penelitian Sebelumnya .....	16
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Metode Pengumpulan Data .....	19
1. Studi Pustaka .....	19
2. Kuesioner .....	19
B. Alat dan Bahan .....	20
C. Konsep Penelitian .....	21
1. Pengumpulan Data .....	22
2. Metode Pengembangan .....	22
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Hasil .....	27
1. Tahap Pra-Produksi .....	27
2. Tahap Produksi .....	39
3. Tahap Pasca-Produksi .....	58
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	61
B. Saran .....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya .....	18
Tabel 4.1. <i>Soryboard</i> Animasi Tutorial Pencegahan .....	35



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Diagram Batang Kuesioner .....	2
Gambar 2.1. Film Animasi 2 Dimensi .....	8
Gambar 2.2. Film Animasi 3 Dimensi .....	8
Gambar 2.3. Film Animasi Tanah Liat (Clay Animation) .....	9
Gambar 2.4. Film Animasi Jepang .....	10
Gambar 3.1. Kerangka Kerja .....	22
Gambar 4.1. Sketsa Wajah Karakter .....	32
Gambar 4.2. Sketsa Telapak Tangan .....	33
Gambar 4.3. Sketsa Lengan Karakter .....	33
Gambar 4.4. Sketsa Karakter .....	33
Gambar 4.5. Sketsa Asset .....	34
Gambar 4.6. Sketsa Asset (Lanjutan) .....	34
Gambar 4.7. Proses pencarian musik free copyright .....	36
Gambar 4.8. Dubbing .....	37
Gambar 4.9. Layout Scene 1 .....	38
Gambar 4.10. Layout Scene 2 .....	38
Gambar 4.11. Layout Scene 3 .....	39
Gambar 4.12. Layout Scene 4 .....	39
Gambar 4.13. Layout Scene 5 .....	40
Gambar 4.14. Layout Scene 6 .....	40
Gambar 4.15. Layout Scene 7 .....	41
Gambar 4.16. Layout Scene 8 .....	41
Gambar 4.17. Layout Scene 9 .....	42
Gambar 4.18. Layout Scene 10 .....	42
Gambar 4.19. Layout Scene 11 .....	43
Gambar 4.20. Layout Scene 12 .....	43
Gambar 4.21. Modelling Asset dan Karakter di CorelDraw .....	44
Gambar 4.22. Objek Sekumpulan karakter di CorelDraw .....	44

Gambar 4.23. Objek keranjang belanja di CorelDraw .....	45
Gambar 4.24. Objek suntikan, vaksin di CorelDraw .....	45
Gambar 4.25. Gedung CDC .....	46
Gambar 4.26. Objek Laptop di CorelDraw .....	46
Gambar 4.27. Taman Kota .....	47
Gambar 4.28. Mini Market .....	47
Gambar 4.29. Objek Toilet .....	48
Gambar 4.30. Ruang Rumah Sakit .....	49
Gambar 4.31. Diagram .....	49
Gambar 4.32. <i>Rigging</i> Karakter .....	50
Gambar 4.33. Proses <i>Import Asset</i> pada <i>After Effect CS6</i> .....	50
Gambar 4.34. Proses Animasi <i>Asset</i> di <i>Adobe After Effect CS6</i> .....	51
Gambar 4.35. Proses Animasi <i>Ilustrasi</i> .....	51
Gambar 4.36. Tahap Animasi <i>Tracing</i> dan <i>Tracking</i> .....	52
Gambar 4.37. Proses Simulasi Belanja <i>Online</i> .....	53
Gambar 4.38. Proses Animasi tentang <i>double masker</i> .....	53
Gambar 4.39. Proses Animasi pencegahan .....	54
Gambar 4.40. Proses Animasi jaga jarak .....	54
Gambar 4.41. Proses <i>rendering</i> komposisi .....	55
Gambar 4.42. Hasil <i>Rendering</i> komposisi yang dibuat .....	56
Gambar 4.43. Proses pembuatan komposisi .....	56
Gambar 4.44. Proses penggabungan <i>footage</i> komposisi .....	57
Gambar 4.45. Proses penambahan <i>audio</i> .....	58
Gambar 4.46. Proses penggabungan suara dan <i>music</i> .....	58
Gambar 4.47. Test <i>render</i> .....	59
Gambar 4.48. <i>Render final</i> .....	59
Gambar 4.49. Media <i>Youtube</i> .....	60
Gambar 4.50. Media <i>Whatsapp</i> .....	60

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kuesioner Pra Penelitian

Lampiran 2. Ceklist Kuesioner Pra Penelitian

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi

