

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Penelitian .....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	6
E. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	13
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>18</b>
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	18
B. Metode Pengumpulan Data.....	18
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	20
D. Konsep Penelitian .....	22

E. Pengujian.....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	30
BAB V PENUTUP.....	54
A. Kesimpulan .....	54
B. Saran .....	54
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya.....	14
Tabel 3.1. Penelitian Sebelumnya.....	27
Tabel 3.2. Penelitian Sebelumnya.....	28
Tabel 3.3. Penelitian Sebelumnya.....	28
Tabel 3.4. Kuesioner .....	29
Tabel 4.1. <i>Storyboard</i> .....	33
Tabel 4.2. <i>Material Collection</i> .....	35
Tabel 4.3. Daftar Pertanyaan.....	47
Tabel 4.4. Skala Jawaban .....	47
Tabel 4.5. Data Responden .....	48
Tabel 4.6. Hasil Tanggapan Responden.....	49
Tabel 4.7. Hasil Pengujian .....	53

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Data Pengunjung Pasar Manis.....	3
Gambar 3.1. Kerangka Pikir Penelitian.....	23
Gambar 3.2. Metode pengembangan Multimedia.....	24
Gambar 4.1. Tampilan <i>software Adobe Audition CC</i> .....	37
Gambar 4.2. Pembuatan audio .....	37
Gambar 4.3. Tampilan <i>file audio</i> baru .....	38
Gambar 4.4. Tampilan hasil rekaman .....	38
Gambar 4.5. Tampilan <i>Software Videoscribe</i> .....	39
Gambar 4.6. Proses <i>Input</i> gambar .....	39
Gambar 4.7. Tampilan <i>Workspace</i> .....	40
Gambar 4.8. Membuat <i>Compositing</i> Baru .....	40
Gambar 4.9. Meng <i>import video</i> .....	41
Gambar 4.10. Proses meng <i>import video</i> .....	41
Gambar 4.11. Panel <i>Project</i> .....	42
Gambar 4.12. Proses memasukkan <i>video</i> pada <i>timeline</i> .....	42
Gambar 4.13. Menambahkan <i>background</i> musik .....	43
Gambar 4.14. <i>Setting</i> untuk mendapatkan hasil render yang sesuai .....	43

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Kuesioner

Lampiran 3 Wawancara

Lampiran 4. Dokumentasi

