

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
B. RUMUSAN MASALAH.....	6
C. BATASAN MASALAH	6
D. TUJUAN PENELITIAN	7
E. MANFAAT PENELITIAN.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
1. Pandemi Covid-19.....	8
2. Media Pembelajaran.....	9
3. Multimedia	10
4. Animasi 2D	15
5. <i>Adobe Animate</i>	22
6. <i>File Mora</i>	22
B. Penelitian Sebelumnya	23

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat Dan Waktu Penelitian	31
B. Metode Pengumpulan Data	31
C. Alat Dan Bahan Penelitian	33
D. Konsep Penelitian.....	34
1. Metode Pengembangan	34

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisa Hasil	37
1. Pengonsepan (<i>Concept</i>).....	37
2. Perancangan Design (<i>Design</i>).....	38
3. Pengumpulan Material (<i>Material Collection</i>).....	40
4. Pembuatan (<i>Assembly</i>)	41
5. Pengujian (<i>Testing</i>)	43
6. Distribusi (<i>Distribution</i>).....	51

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	52
B. Saran.....	53

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

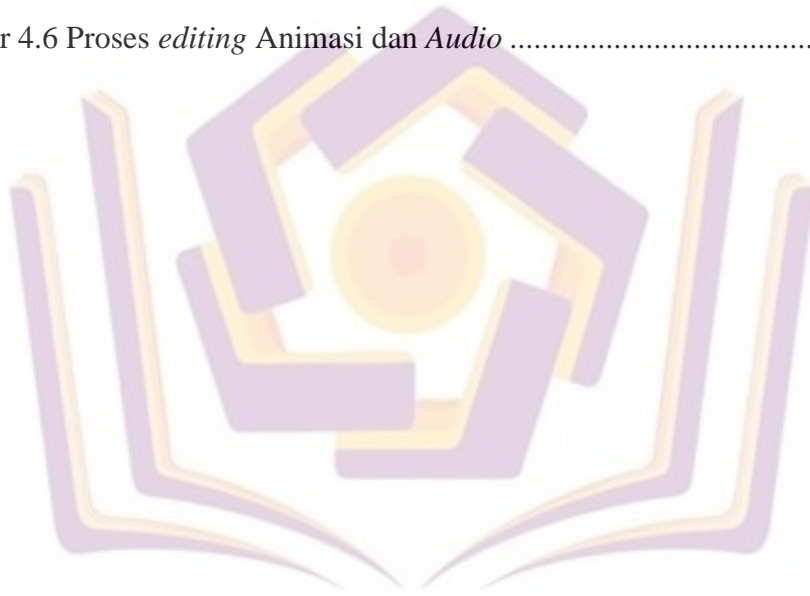
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	26
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	38
Tabel 4.2 Pengumpulan Material Pendukung	40
Tabel 4.3 Kuisisioner <i>Alpha</i>	44
Tabel 4.4 Kuisisioner	45
Tabel 4.5 Hasil Akhir Pengujian.....	50



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Grafik rekapan nilai kelas IV tahun 2021	4
Gambar 3.1 Diagram Metode Pengembangan <i>MDLC</i>	34
Gambar 4.1 Pembuatan Awal Tampilan Video Animasi Pada <i>Adobe Animate</i> ...	41
Gambar 4.2 Proses Penganimasian Pada <i>Adobe Animate</i>	42
Gambar 4.3 Proses Pembuatan Karakter Pensil	42
Gambar 4.4 Proses Penganimasian Materi Pembelajaran Matematika.....	42
Gambar 4.5 Pengambilan suara <i>dubing</i> animasi	43
Gambar 4.6 Proses <i>editing</i> Animasi dan <i>Audio</i>	43



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Wawancara
- Lampiran 2. Observasi
- Lampiran 3. Dokumentasi
- Lampiran 4. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 5. Jawaban Responden Konsumen
- Lampiran 6. Hasil Kuisisioner

