

**PENERAPAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN DARING DI MASA PANDEMI COVID-19  
(Studi kasus : SD Negeri 02 Sibalung Banyumas)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Rizqi Gilang Ramadhan**

**17.11.0097**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2022**

**PENERAPAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN DARING DI MASA PANDEMI COVID-19  
(Studi kasus : SD Negeri 02 Sibalung Banyumas)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Rizqi Gilang Ramadhan**

**17.11.0097**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2022**

## **PERSETUJUAN**

### **Skripsi**

**PENERAPAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN DARING DI MASA PANDEMI COVID-19  
(Studi kasus : SD Negeri 02 Sibalung Banyumas)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rizqi Gilang Ramadhan**

**17.11.0097**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 11 Januari 2022

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Mohammad Imron, M.Kom.**  
**NIDN. 0629098301**

**Luzy Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0617109201**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 22 Januari 2022

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PENERAPAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN DARING DI MASA PANDEMI COVID-19**

**(Studi kasus : SD Negeri 02 Sibalung Banyumas)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rizqi Gilang Ramadhan**

**17.11.0097**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 22 Januari 2022

**Pravoga Pribadi, S.E., M.Si**

**NIDN. 0624107702**

**Ito Setiawan., S.Kom., M.MSI**

**NIDN. 0630089101**

**Mohammad Imron M.Kom.**

**NIDN. 0629098301**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 22 Januari 2022

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**

**NIK. 2012.09.1.009**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Rizqi Gilang Ramadhan  
NIM : 17.11.0097  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Penerapan Animasi 2D Sebagai Media Pembelajaran  
Daring Di Masa Pandemi Covid-19  
Dosen Pembimbing 1 : Mohammad Imron, M.Kom.  
Dosen Pembimbing 2 : Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto 22 Januari 2022

Yang menyatakan,

Bermatrai

10,000,-

**Rizqi Gilang Ramadhan**  
NIM. 17.11.0097

## **PERSEMBAHAN**

Alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat-Nya, memberikan kelancaran, dan menjaga di setiap langkahku. Rasa syukur hanya untuk Allah SWT, karena hanya dengan ridho-Mu peneliti bisa menyelesaikan skripsi. Skripsi ini penulis persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua saya, yang telah memberi kasih sayang, nasehat, motivasi, doa dan semangat kepadaku tiada henti.
2. Sahabat saya, Yogi, Jereng, Eko, Retno, Tablo, Fiqri, Dimas dll yang selalu memberikan dorongan.
3. Teman-teman kelas dan kontrakan, Alfandi, Reno, Nabil, Lutfhi Dugong, Luthfi Yuda, Tomo, Anang, Riski Babon, Husni Mbaeh, Edi, Pelk, Alfa, Dino, Anggi, Gilang, Jimy, dll yang selama ini telah menghibur dan memberikan motivasi kepada saya.
4. Rekan-rekanku satu angkatan dan teman-temanku tercinta yang selama ini telah berjuang bersama dan selalu menyenangkan.

## **MOTTO**

*“ Bersusah susah dahulu bersenang senang kemudian ”*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karuniaNya sehingga pada kesempatan kali ini peneliti dapat menyelesaikan tugas laporan penelitian dengan sebaik-baiknya tanpa ada halangan apapun. Skripsi ini ditulis sebagai realisasi untuk memenuhi tugas akhir skripsi, sekaligus diajukan untuk memenuhi syarat untuk mendapatkan gelar sarjana strata satu (S1) pada Program Studi Informatika di Universitas Amikom Purwokerto.

Berkenaan dengan hal tersebut, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom, M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Infomatika.
4. Bapak Mohammad Imron, M.Kom. selaku pembimbing Pertama saya yang telah memberikan arahan dan membimbing dengan sabar.
5. Ibu Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI. selaku pembimbing kedua saya yang telah memberikan arahan dan membimbing dengan sabar juga.
6. Semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis,



