

**IMPLEMENTASI FINITE STATE MACHINE  
UNTUK ANIMASI PLAYER DI GAME CATSTALE**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Riza Ahmad Fauzan**

**18.11.0092**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2022**

**IMPLEMENTASI FINITE STATE MACHINE  
UNTUK ANIMASI PLAYER DI GAME CATSTALE**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Riza Ahmad Fauzan**

**18.11.0092**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2022**

## **PERSETUJUAN**

### **Skripsi**

## **IMPLEMENTASI FINITE STATE MACHINE UNTUK ANIMASI PLAYER DI GAME CATSTALE**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Riza Ahmad Fauzan**

**18.11.0092**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 07 Desember 2021

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Yuli Purwati, M.Kom.**  
**NIDN. 0617078701**

**Toni Anwar, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0613069102**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 03 Januari 2022

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**IMPLEMENTASI FINITE STATE MACHINE  
UNTUK ANIMASI PLAYER DI GAME CATSTALE**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Riza Ahmad Fauzan**

**18.11.0092**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 03 Januari 2022

**Dr. Berliana, M.Kom., M.Si.**  
NIDN. 0602127301

---

**Rujianto Eko Saputro, M.Kom. Ph.D.**  
NIDN. 0611118204

---

**Yuli Purwati, M.Kom.**  
NIDN. 0617078701

---

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 03 Januari 2022

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
NIK. 2012.09.1.009

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Riza Ahmad Fauzan  
NIM : 18.11.0092  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Implementasi Finite State Machine untuk Animasi  
Player di game Catstale  
Dosen Pembimbing 1 : Yuli Purwati, M.Kom.  
Dosen Pembimbing 2 : Toni Anwar, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 07 Desember 2021

Yang menyatakan,

Bermaterai

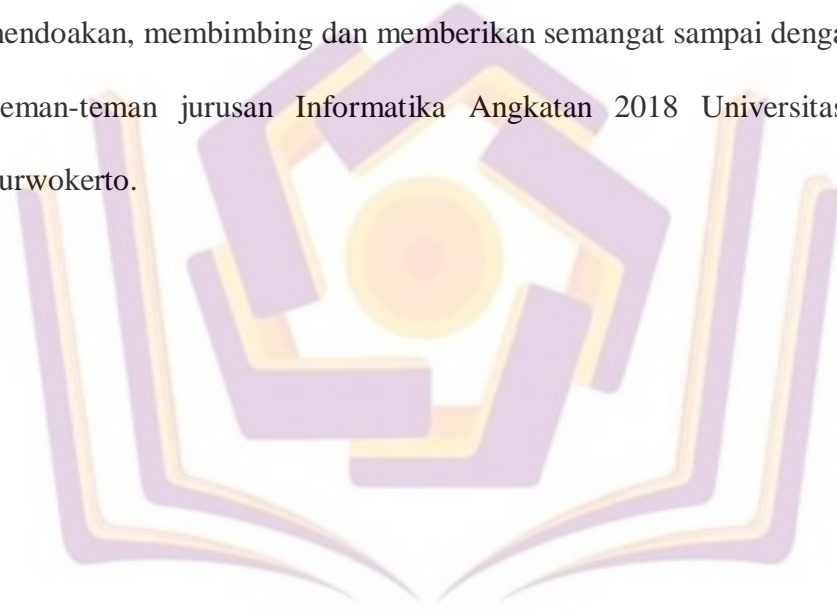
6000

**Riza Ahmad Fauzan**  
NIM. 18.11.0092

## **PERSEMBAHAN**

Penulis mempersembahkan Laporan Skripsi ini kepada:

1. Allah Subhannahu wata'ala yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya, serta selawat dan salam kepada nabi agung Muhammad Shallallahu'alaihi Wassalam.
2. Terima kasih yang tak terhingga kepada kedua orang tua saya yang senantiasa mendoakan, membimbing dan memberikan semangat sampai dengan saat ini.
3. Teman-teman jurusan Informatika Angkatan 2018 Universitas Amikom Purwokerto.



## MOTTO

”Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan lain). Dan hanyalah kepada Tuhanmulah engkau berharap.” (QS. AlInsyirah,6-8).

“Barang siapa keluar untuk mencari ilmu maka dia berada di jalan Allah”  
(HR.Turmudzi).



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah Subhanahu wata'ala, karena dengan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Skripsi yang penulis ambil yaitu “Implementasi Finite State Machine untuk Animasi Player di Game Catstale” tepat pada waktunya. Penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Universitas Amikom Purwokerto. Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan Penulisan Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan dan bimbingan dari semua pihak sehingga Penulisan Skripsi dapat diselesaikan dengan baik, Dengan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika.
4. Ibu Yuli Purwati, M.Kom selaku dosen pembimbing.
5. Bapak Toni Anwar, S.Kom., M.MSI. selaku dosen pembimbing.
6. Dosen dan para staff/karyawan di lingkungan Universitas Amikom Purwokerto.

dan Do'a sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, sehingga kritik dan saran selalu penulis harapkan.



Dan Semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis serta para pembaca.

Penulis,

