

INTISARI

Organ tubuh manusia merupakan alat yang sangat penting dalam tubuh. Mengenalkan organ tubuh manusia secara 3D dengan teknologi augmented reality diharapkan menjadi media pembelajaran yang dapat mempermudah proses belajar mengajar untuk guru dan siswa. Dengan penelitian berjudul " Media Pembelajaran Animasi Pengenalan Organ Tubuh Manusia Menggunakan Teknik Augmented Reality ". Penggunaan teknologi AR dapat dijadikan sebagai sarana pengembangan alat musik tradisional yang lebih menarik, sehingga dapat menumbuhkan ketertarikan dalam mengenal Organ Tubuh Manusia. Teknologi AR akan menampilkan bentuk 3D dari Organ Tubuh Manusia yang disajikan secara lebih nyata dan interaktif. Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi yang dapat mempermudah dalam Pembelajaran Organ Tubuh Manusia berbasis Android menggunakan teknologi Augmented Reality. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan MDLC. Hasil dari penelitian ini adalah dibuatnya aplikasi Pengenalan Organ Tubuh Manusia menggunakan augmented reality pada perangkat mobile menggunakan marker dalam bentuk poster yang dapat menampilkan objek 3D Organ Tubuh Manusia dengan hasil pengujian beta test didapatkan nilai rata - rata sebesar 80,25 sehingga termasuk dalam kategori sangat setuju yang berarti aplikasi ini baik dan layak untuk digunakan.

Kata Kunci : Organ Tubuh Manusia, Augmented Reality, 3D, Media Pembelajaran, Marker, Aplikasi, MDLC.

ABSTRACT

Human organs are very important tools in the body. Introducing human organs in 3D with augmented reality technology is expected to be a learning medium that can facilitate the teaching and learning process for teachers and students. With the research entitled "Animated Learning Media for Recognizing Human Organs Using Augmented Reality Techniques". The use of AR technology can be used as a means of development traditional musical instruments that are more attractive, so as to foster interest in knowing the Human Body Organs. AR technology will display 3D forms of human organs that are presented more realistically and interactively. The purpose of this research is to build an application that can facilitate the Learning of Human Organs based on Android using Augmented Reality technology. This study uses the MDLC development method. The results of this study are the introduction of the Human Organs Recognition application using augmented reality on mobile devices using markers in the form of posters that can display 3D objects of the Human Organs with the beta test results obtained an average value of 80.25 so that it is included in the category of strongly agree which means this application is good and worth using.

Keywords: Human Organs, Augmented Reality, 3D, Learning Media, Markers, Applications, MDLC.

