

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KASLIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
1. Media Pembelajaran	6
2. Pengertian Multimedia	8
3. Multimedia Interaktif	10
4. Aplikasi	10
5. <i>Adobe Flash CS6</i>	11
6. <i>Actionscript</i>	14
B. Penelitian Sebelumnya.....	15

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	19
B. Metode Pengumpulan Data.....	19
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
D. Konsep Penelitian	23
1. Identifikasi Masalah	23
2. Metode Pengumpulan data	24
3. Identifikasi Kebutuhan Produksi	25
4. Pengembangan Sistem.....	25
5. Hasil.....	29

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Hasil	30
1. Pengonsepan (<i>Concept</i>).....	30
2. Perancangan (<i>Design</i>).....	31
3. Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)	36
4. Pembuatan (<i>Assembly</i>)	38
5. Pengujian (<i>Testing</i>).....	55

BAB V PENUTUP

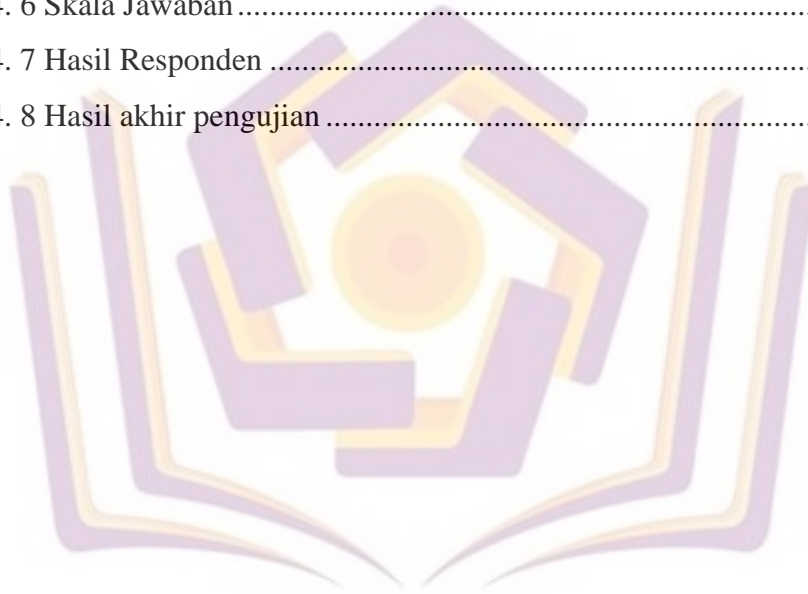
A. Kesimpulan	70
B. Saran	71

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

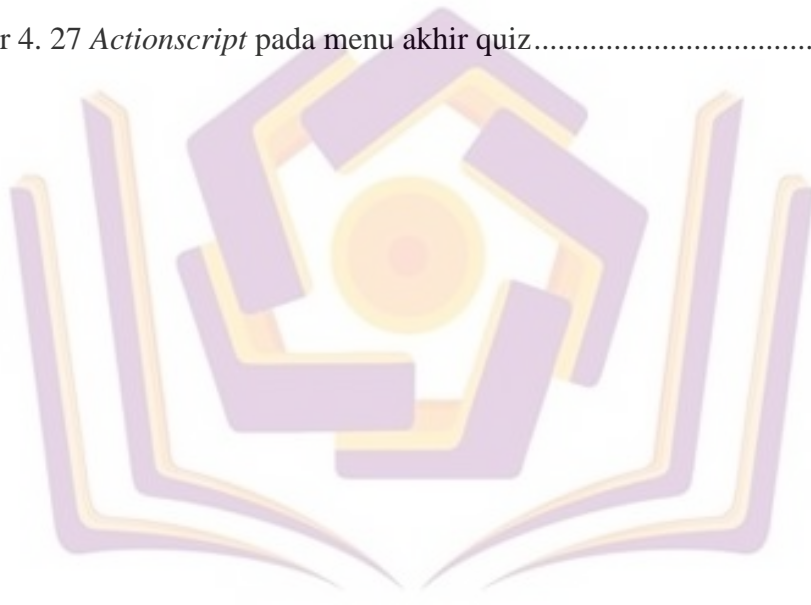
Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	17
Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	32
Tabel 4. 2 <i>Material Collecting</i>	36
Tabel 4. 3 Pengujian Alpha.....	55
Tabel 4. 4 Nama Responden	60
Tabel 4. 5 Daftar Kuisisioner.....	60
Tabel 4. 6 Skala Jawaban	61
Tabel 4. 7 Hasil Responden	61
Tabel 4. 8 Hasil akhir pengujian	68



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Adobe Flash CS6</i>	11
Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian	23
Gambar 3. 2 Tahap Pengembangan Multimedia.....	25
Gambar 4. 1 Pembuatan Tampilan Awal	38
Gambar 4. 2 Pembuatan menu utama	39
Gambar 4. 3 Pembuatan menu Kd dan Indikator.....	40
Gambar 4. 4 Pembuatan menu materi.....	40
Gambar 4. 5 Pembuatan menu materi makanan.....	41
Gambar 4. 6 Pembuatan menu materi tempat tinggal.....	42
Gambar 4. 7 Pembuatan menu materi penutup tubuh.....	43
Gambar 4. 8 Pembuatan menu materi cara gerak	43
Gambar 4. 9 Pembuatan menu materi cara berkembang biak.....	44
Gambar 4. 10 Pembuatan menu materi cara bernafas.....	45
Gambar 4. 11 Pembuatan menu quiz	45
Gambar 4. 12 Pembuatan menu quiz soal 1	46
Gambar 4. 13 Pembuatan menu quiz soal 2.....	47
Gambar 4. 14 Pembuatan menu quiz soal 3.....	47
Gambar 4. 15 Pembuatan menu quiz penutup	48
Gambar 4. 16 <i>Actionscript Login</i>	49
Gambar 4. 17 <i>Actionscript Close</i>	49
Gambar 4. 18 <i>Actionscript Suara/Sound</i>	49
Gambar 4. 19 <i>Actionscript</i> menu utama.....	50

Gambar 4. 20 <i>Actionscript</i> menu utama.....	50
Gambar 4. 21 <i>Actionscript</i> pada Kd dan Indikator	50
Gambar 4. 22 <i>Actionscript</i> pada menu materi.....	51
Gambar 4. 23 <i>Actionscript</i> pada menu mulai quiz.....	52
Gambar 4. 24 <i>Actionscript</i> pada menu quiz soal 1.....	52
Gambar 4. 25 <i>Actionscript</i> pada menu quiz soal 2.....	53
Gambar 4. 26 <i>Actionscript</i> pada menu quiz soal 3.....	54
Gambar 4. 27 <i>Actionscript</i> pada menu akhir quiz.....	54



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan
- Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 3. Hasil Wawancara
- Lampiran 4. Tampilan Media Pembelajaran
- Lampiran 5. Kuesioner Pengujian Aplikasi
- Lampiran 6. Hasil Pengisian Kuisisioner
- Lampiran 7. Dokumentasi

