

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	6
1. Multimedia	6
2. Animasi	10
3. <i>Motion Graphic</i>	15
4. Promosi	17
5. Media Promosi	20

6. CorelDraw	23
7. Adobe Flash	25
8. Action Script	26
9. Fotografi	27
10. Adobe Lightroom	32
11. Pariwisata di Cilacap.....	33
B. Penelitian Sebelumnya.....	36
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	38
B. Metode Pengumpulan Data.....	38
1. Metode Observasi.....	39
2. Metode Wawancara.....	39
3. Studi Dokumentasi.....	40
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	41
1. Spesifikasi <i>Hardware</i>	41
2. Kebutuhan <i>Software</i>	41
D. Konsep Penelitian	42
1. Menentukan Metode Pengumpulan Data	42
2. Identifikasi Masalah.....	43
3. Identifikasi Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	44
4. Metode Pengembangan Sistem.....	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	48
1. Tahap Pra Produksi	49
2. Tahap Produksi	54
3. Tahap Pasca Produksi	83
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	95
B. Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	36
Tabel 4. 1 Storyboard.....	50
Tabel 4. 2 Material/Bahan.....	57
Tabel 4. 3 Bahan Konten.....	63
Tabel 4. 4 Alpha Test.....	84
Tabel 4. 5 Hasil Alpha Test.....	92



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Animasi	11
Gambar 2.2 Animasi Tradisional	12
Gambar 2.3 Animasi 2 Dimensi	12
Gambar 2.4 Animasi 3 Dimensi	13
Gambar 2.5 <i>Motion Graphic</i>	16
Gambar 2.6 <i>CorelDraw</i>	23
Gambar 2.7 <i>Adobe Flash</i>	25
Gambar 2.8 <i>Action Script</i>	27
Gambar 2.9 Teknik Foto <i>Zooming</i>	28
Gambar 2.2.1 Teknik Foto <i>Panning</i>	29
Gambar 2.2.2 Teknik Foto <i>Freezing</i>	29
Gambar 2.2.3 Teknik Foto <i>Macro</i>	30
Gambar 2.2.4 Teknik Foto <i>Siluet</i>	30
Gambar 2.2.5 Teknik Foto <i>Bulb</i>	31
Gambar 2.2.6 Teknik Foto <i>Raw Processing</i>	32
Gambar 2.2.7 <i>Adobe Lightroom</i>	32
Gambar 3.1 Konsep Penelitian	42
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem	44
Gambar 4.1.1 Struktur Navigasi	52
Gambar 4.1.2 <i>Design Material</i> Tambahan	53
Gambar 4.1.3 <i>Editing Foto Adobe Lightroom</i>	55
Gambar 4.1.4 Sesudah dan Sebelum <i>Editing Foto</i>	56
Gambar 4.1.5 <i>Import Bahan ke Library</i>	57
Gambar 4.1.6 <i>Layout Awal</i>	65
Gambar 4.1.7 <i>Layout Daftar Lokasi</i>	66
Gambar 4.1.8 <i>Layout Menu Konten</i>	66
Gambar 4.1.9 <i>Layout Konten Info</i>	67

Gambar 4.2.1 <i>Layout</i> Konten Fasilitas.....	67
Gambar 4.2.2 <i>Layout</i> Konten Foto.....	68
Gambar 4.2.3 <i>Layout</i> Spot Rekomendasi.....	68
Gambar 4.2.4 Membuat <i>Motion Graphic Tweening</i>	69
Gambar 4.2.5 Membuat <i>Motion Graphic Frame by Frame</i>	70
Gambar 4.2.6 Input <i>Keyframe Motion Graphic Frame by Frame</i>	70
Gambar 4.2.7 Membuat Animasi <i>Motion Graphic Preset</i>	71
Gambar 4.2.8 Pengisian Konten Menu Konten	72
Gambar 4.2.9 Pengisian Konten Info	73
Gambar 4.3.1 Pengisian Konten Foto	74
Gambar 4.3.2 Pengisian Konten Fasilitas	75
Gambar 4.3.3 Contoh Pengkodean Navigasi	76
Gambar 4.3.4 Pengkodean Tombol Daftar Lokasi.....	76
Gambar 4.3.5 Pengkodean Tombol Sound	77
Gambar 4.3.6 Pengkodean Tombol Kembali.....	78
Gambar 4.3.7 Pengkodean 5 Tombol Objek Wisata.....	78
Gambar 4.3.8 Pengkodean Tombol <i>Home</i>	79
Gambar 4.3.9 Pengkodean Tombol Maps.....	80
Gambar 4.4.1 Pengkodean Tombol Foto dan Spot	80
Gambar 4.4.2 Pengkodean Tombol <i>Prev</i> dan <i>Next</i> Konten Foto.....	81
Gambar 4.4.3 Pengkodean Tombol Info	81
Gambar 4.4.4 Pengkodean Tombol Keluar.....	82
Gambar 4.4.5 Pengkodean Tombol Fasilitas	82
Gambar 4.4.6 Pengkodean Tombol <i>Prev</i> dan <i>Next</i> Konten Fasilitas.....	83

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian dari BAPPEDA Kabupaten Cilacap

Lampiran 2. Surat Rekomendasi Penelitian dari BAKESBANGPOL

Lampiran 3. Surat Permohonan Penelitian

Lampiran 4. Kartu Bimbingan

Lampiran 5. Surat Keterangan Selesai Penelitian dari Dinas Pariwisata Kabupaten Cilacap

