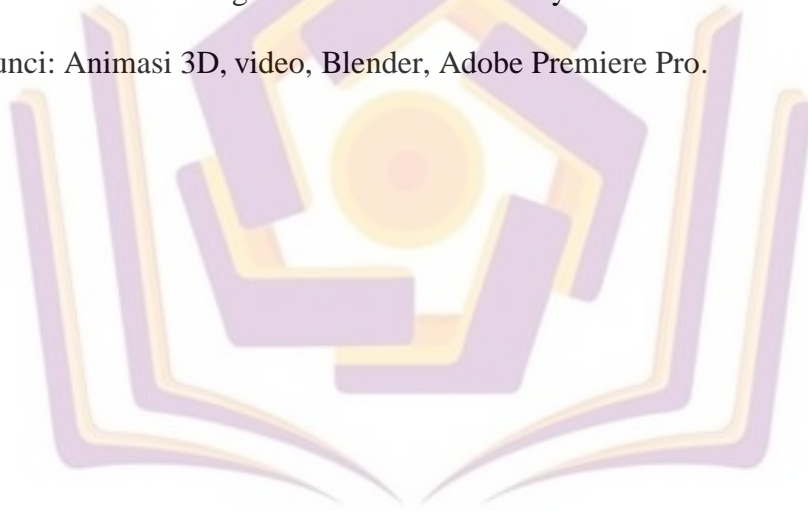


## INTISARI

Media pembelajaran animasi 3D digunakan untuk media pembelajaran anak usia dini di Madrasah Ibtidaiyah, agar pembelajaran lebih menarik dan mudah dipahami. Metode yang digunakan untuk video Pembelajaran adalah Metode pengembangan yang berurutan mulai dari pra-produksi, produksi, dan pasca produksi. Pemilihan metode tersebut dikarenakan lebih mudah dan lebih sesuai dengan pembuatan video animasi yang peneliti buat secara utuh dan benar diawal projek, maka model projek, maka model projek dapat berjalan dengan baik. Dalam perancangan animasi ini peneliti menggunakan software Blender sebagai aplikasi utama untuk merancang objek-objek 3 dimensi, dan kemudian disempurnakan menggunakan Adobe Premiere Pro untuk membuat hasil video yang lebih menarik. Berdasarkan hasil dari penelitian, dapat disimpulkan bahwa animasi 3 dimensi dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang mudah dipahami dan menarik bagi anak Madrasah Ibtidaiyah.

Kata kunci: Animasi 3D, video, Blender, Adobe Premiere Pro.



## **ABSTRACT**

*3D animation learning media is used for early childhood learning media at Madrasah Ibtidaiyah, so that learning is more interesting and easy to understand. The method used for the Learning video is a sequential development method starting from pre-production, production, and post-production. The choice of this method is because it is easier and more suitable for making animated videos that the researchers made completely and correctly at the beginning of the project, then the project model, then the project model can run well. In designing this animation, the researcher uses Blender software as the main application for designing 3-dimensional objects, and then refined using Adobe Premiere Pro to create more interesting video results. Based on the results of the research, it can be concluded that 3-dimensional animation can be used as a learning medium that is easy to understand and interesting for students of Madrasah Ibtidaiyah.*

*Keywords: 3D animation, video, Blender, Adobe Premiere Pro*

