

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANIMATE  
SEBAGAI PENGENALAN AKSARA JAWA KELAS 3  
(Studi Kasus : SD IT NURUL HIDAYAH BREBES)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Mufid Arzuda**

**17.11.0300**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2022**

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANIMATE  
SEBAGAI PENGENALAN AKSARA JAWA KELAS 3  
(Studi Kasus : SD IT NURUL HIDAYAH BREBES)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Mufid Arzuda**

**17.11.0300**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2022**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANIMATE  
SEBAGAI PENGENALAN AKSARA JAWA KELAS 3  
(Studi Kasus : SD IT NURUL HIDAYAH BREBES)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Mufid Arzuda**

**17.11.0300**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 14 Februari 2022

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Yusyida Munsa Idah, S.E., M.M.**  
**NIDN. 0613037502**

**Ito Setiawan, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0630089101**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 17 Februari 2022

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANIMATE  
SEBAGAI PENGENALAN AKSARA JAWA KELAS 3  
(Studi Kasus : SD IT NURUL HIDAYAH BREBES)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Mufid Arzuda**

**17.11.0300**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 17 Februari 2022

**Muliasari Pinilih, S.E., M.Si.**  
**NIDN. 0623058502**

---

**Fiby Nur Afiana, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0628019003**

---

**Yusyida Munsa Idah, S.E., M.M.**  
**NIDN. 0613037502**

---

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 17 Februari 2022

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Mufid Arzuda  
NIM : 17.11.0300  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animate  
Sebagai Pengenalan Aksara Jawa Kelas 3 (Studi Kasus: SD IT Nurul Hidayah Brebes)  
Dosen Pembimbing 1 : Yusyida Munsah Idah, S.E., M.M.  
Dosen Pembimbing 2 : Ito Setiawan, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 14 Februari 2022

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

**Mufid Arzuda**  
NIM. 17.11.0300

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Atas takdir dan kuasa-Mu serta kasih sayang-Mu telah memberikan kesehatan, kekuatan, serta kesabaran sehingga dapat menimba ilmu hingga sekarang ini. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam selalu terlimpahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW. Kupersembahkan karya kecil ini kepada orang yang kusayangi dan kucintai:

1. Kepada Ayahku yang bernama Arif Jutawan S.H. dan Ibuku yang bernama Daryuti S.Kep., terimakasih atas semua kasih sayang dan pengorbananmu sehingga anakmu sudah sampai sebesar ini.
2. Untuk Adikku yang bernama Diazani Arzuda, terimakasih atas dukungan darimu. Kamulah pewarna hidupku, karena saudara kandung tidak bisa terputuskan, susah dan duka selalu Bersama.
3. Untuk orang spesial Maulani Diah Insani terimakasih atas dukungannya setiap saat.
4. Sahabat seperjuangan Fachry, Akhdan, Alfandi, Aziz, Alfian, Ipin. terimakasih atas hari-harinya. Kalian lah tempat aku berkeluh kesah.
5. Teman-teman seperjuangan IF17C, kalian luar biasa terima kasih kebersamaan dalam suka maupun duka dari pertama kenal sampai sekarang yang selalu kompak dalam berbagai hal

## MOTTO

*"Jangan pernah membatasi potensimu untuk menjadi hebat. Buka gembok hambatan yang mengunci dirimu selama ini."*



## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah diberikan kepada saya sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Animate* Sebagai Pengenalan Aksara Jawa Kelas 3” dengan studi kasus di SD IT Nurul Hidayah Brebes. Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program Sarjana S1 Jurusan Informatika di Universitas Amikom Purwokerto. Dan tidak lupa saya panjatkan shalawat serta salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, yang telah menjadi suri tauladan yang baik untuk berbuat kebajikan.

Penulis memahami tanpa bantuan, doa, dan bimbingan dari semua orang akan sangat sulit untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih atas dukungan dan kontribusi kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Program Studi Informatika.
4. Ibu Yusyida Munsu Idah, S.E., M.M. dan Bapak Ito Setiawan, S.Kom., M.MSI. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahnya selama penyusunan skripsi.
5. Seluruh Dosen Universitas Amikom Purwokerto yang sudah berkenan memberikan ilmu pengetahuan selama masa studi.

6. Semua pihak yang telah membantu penyusunan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu per satu.

Penulis pastinya menyadari kalau pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan serta kelemahan. Oleh sebab itu, penulis berharap kepada seluruh pihak supaya bisa memberikan kritik serta saran yang membangun atas skripsi ini dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk penulis sendiri dan peneliti selanjutnya yang akan mengembangkan penelitian dalam skripsi ini.



Penulis,