

**MENGENALKAN ALAT-ALAT GAMELAN JAWA TENGAH
MENGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY***

Skripsi



Disusun oleh

M. Sul Khan Tama Ramdhani

17.11.0206

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2022

**MENGENALKAN ALAT-ALAT GAMELAN JAWA TENGAH
MENGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY***

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

M. Sul Khan Tama Ramdhani

17.11.0206

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO**

2022

PERSETUJUAN

Skripsi

MENGENALKAN ALAT-ALAT GAMELAN JAWA TENGAH MENGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY*)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

M. Sulkhan Tama Ramdhani

17.11.0206

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 15 Januari 2022

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Prayoga Pribadi, S.E., M.Si
NIDN. 0624107702

Muhamad Awiet Wiedanto P, S.Kom., M.MSI
NIDN. 0625059201

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 19 Januari 2022
Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom, M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN
Skripsi

MENGENALKAN ALAT-ALAT GAMELAN JAWA TENGAH
MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

M. Sul Khan Tama Ramdhani

17.11.0206

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 19 Januari 2022

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.

NIDN. 0602127301

Didit Suhartono, M.Kom.

NIDN. 0626018004

Prayoga Pribadi, S.E., M.Si.

NIDN. 0624107702

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 19 Januari 2022

Mengetahui,
Fakultas Ilmu Komputer

Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : M SULKHAN TAMA RAMDHANI
NIM : 17.11.0206
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Mengenalkan Alat-Alat Gamelan Jawa
Tengah Menggunakan Teknologi
Augmented Reality

Dosen Pembimbing 1 : Prayoga Pribadi, S.E., M.Si

Dosen Pembimbing 2 : Muhamad Awiet Wiedanto P, S.Kom., M.MSI

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 13 Januari 2022

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

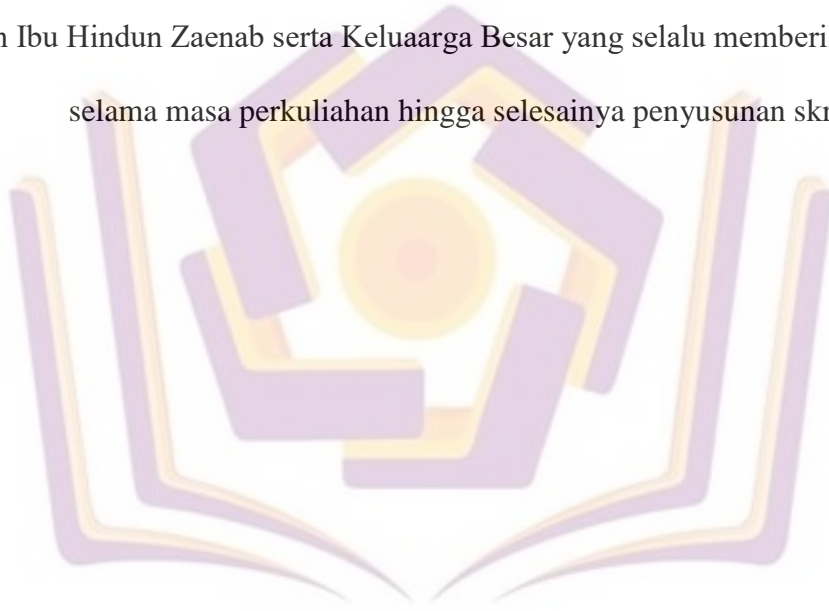
M. Sul Khan Tama Ramdhani

NIM. 17.11.0206

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kehadiran Allah SWT, pada kesempatan ini penulis mempersembahkan skripsi ini kepada:

Kepada kedua Orang Tua yang sangat berharga dalam hidup ini, Bapa Muhaimin dan Ibu Hindun Zaenab serta Keluarga Besar yang selalu memberi do'a arahan selama masa perkuliahan hingga selesainya penyusunan skripsi



HALAMAN MOTTO

*Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum,
sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri*

“QS- Ar Rad 11”



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kepada Allah SWT atas berkat rahmat, hidayah serta inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “MENGENALKAN ALAT-ALAT GAMELAN JAWA TENGAH MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY*”. Sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan Nabi Agung Muhammad SAW beserta sahabat dan keluarganya. Skripsi ini disusun oleh penulis guna mencapai derajat Sarjana Komputer (S.Kom) di Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto.

Dengan selesainya skripsi ini, tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak dan penulis hanya dapat mengucapkan terima kasih atas berbagai pengorbanan, motivasi dan pengarahannya kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika.
4. Bapak Prayoga Pribadi, S.E., M.Si dan Bapak Muhamad Awiet Wiedanto P, S.Kom., M.MSI dosen pembimbing atas kesabarannya dalam membimbing, menuntun, mengarahkan dalam menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Mohammad Imron, M.Kom selaku wali akademik IF 17 D. Terimakasih telah memberikan banyak masukan dan saran selama proses perkuliahan.

6. Dosen-dosen dan Staff Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan banyak ilmu, wawasan dan motivasi.
7. Kedua Orangtuaku bapa Muhaimin dan Ibu Hindun yang tak pernah hentinya memberikan kasih sayang, motivasi, semangat dan selalu membanjatkan do'a di setiap shalatnya.
8. Adiku M. Farkhan Maulidin yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam menyusun skripsi ini dan keluarga besar yang selalu memberikan support dan do'a.
9. Segenap responden guru dan waka MTs Nurul Huda paguyangan yang memberikan informasi mengenai KI KD mata pelajaran Seni Budaya.
10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dalam proses pembuatan maupun informasi dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam skripsi ini masih jauh dari kemampuan, untuk itulah kritik dan saran yang bersifat membangun selalu penulis harapkan dari pembaca guna kesempurnaan skripsi ini mudah - mudahan skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca. Aamiin.

Penulis,

M. Sul Khan Tama Ramdhani
NIM. 17.11.0206