

INTISARI

Tanaman hias adalah salah satu tanaman budidaya yang memiliki nilai estetika dan nilai ekonomi tinggi. Dibalik itu, sebagian masyarakat kerap mengeluhkan proses pemilihan jenis tanaman hias yang diinginkan, ukuran tanaman yang cocok, belum lagi jikalau harus berulang kali mengganti tanaman hias yang dirasa kurang pas dalam penataannya. Berdasarkan survei 19 dari 28 orang merupakan penyuka tanaman hias dan 28 dari 28 orang beranggapan perlu adanya inovasi dalam penataan taman menggunakan tanaman hias. Maka dari itu, penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi simulasi tanaman hias kategori dalam pot dengan teknologi Markerless Augmented Reality untuk masyarakat penyuka tanaman hias. Markerless AR memungkinkan penggabungan dunia nyata dan dunia maya disimulasikan secara langsung dan terkesan nyata tanpa harus menggunakan penanda. Metode yang digunakan adalah MDLC. Hasil pengujian dilakukan menggunakan black box testing, akurasi sudut dan jarak, serta kepuasan pengguna menggunakan metode System Usability Scale (SUS) kepada 19 responden penyuka tanaman hias dengan nilai rata-rata responden sebesar 83,69. Dapat disimpulkan aplikasi GARDEN memiliki kualitas yang bagus dengan fitur yang baik dan visual yang menarik, serta dapat diterima dan digunakan oleh user.

Kata kunci: Tanaman Hias, Simulasi, Augmented Reality, SUS

ABSTRACT

Ornamental plants are cultivated plants that have high aesthetic value and economic value. Behind that, some people often complain about the process of choosing the type of ornamental plants they want, the size of the suitable plants, not to mention if they have to repeatedly replace ornamental plants that they feel don't fit in the arrangement. Based on a survey, 19 out of 28 people are ornamental plant enthusiasts, and 28 out of 28 people think there is a need for innovation in garden planning using ornamental plants. Therefore, this study aims to create a simulation application of ornamental plants in potted categories with Markerless Augmented Reality technology for people who like ornamental plants. Markerless AR allows the merging of the real world and the virtual world to be simulated directly and feels real without having to use a marker. The method used is MDLC. The test results were carried out using black-box testing, angle and distance accuracy, and user satisfaction using the System Usability Scale (SUS) method to 19 respondents who liked ornamental plants with an average value of 83.69 respondents. It can be concluded that the GARDEN application has good quality with good features and attractive visuals, and can be accepted and used by users.

Keywords: Ornamental Plants, Simulation, Augmented Reality, SUS