

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	7
2. Fungsi dan Manfaat Media.....	8
3. Macam-Macam Media Pembelajaran.....	10
4. Manfaat Media Pembelajaran Berbasis Video.....	16
5. Aplikasi <i>Powtoon</i> .....	17
B. Penelitian Sebelumnya.....	22

### BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	23
1. Tempat Penelitian.....	23
2. Waktu Penelitian .....	23
B. Metode Pengumpulan Data.....	23
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	24
D. Konsep Penelitian .....	26

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

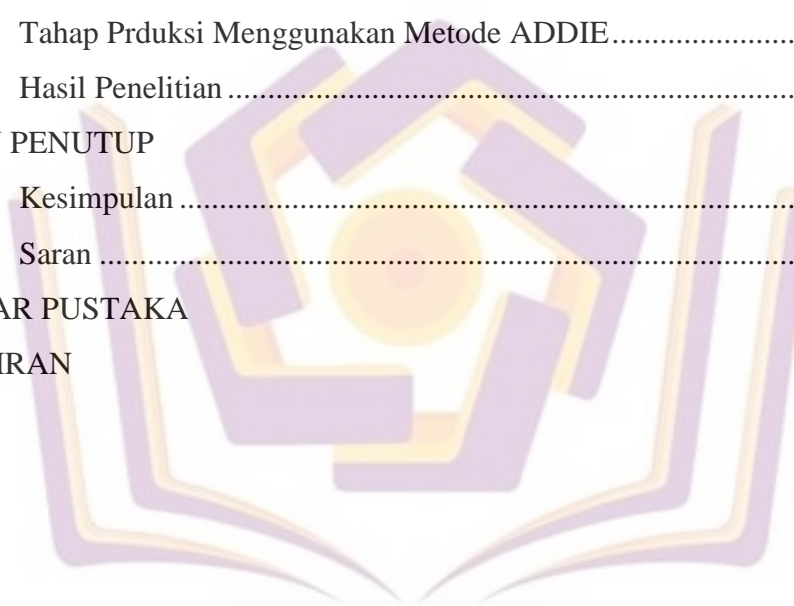
A. Gambaran Objek Penelitian .....	32
B. Tahap Pproduksi Menggunakan Metode ADDIE.....	35
C. Hasil Penelitian .....	46

### BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan .....	56
B. Saran .....	56

### DAFTAR PUSTAKA

### LAMPIRAN



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	22
Tabel 4.1 Jumlah Guru dan Sebarannya Menurut Mata Pelajaran.....	34
Tabel 4.2 Data Subyek Penelitian .....	34
Tabel 4.3 Gambar Storyboard Video Animasi Pembelajaran .....	37
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Acceptance Testing.....	49
Tabel 4.5 Hasil Penghitungan Index .....	54



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Cara Wudhu (Sumber : <a href="http://www.gorontalo.kemenag.go.id">www.gorontalo.kemenag.go.id</a> ).....	11
Gambar 2. 2 Peta Konsep (Sumber : <a href="http://www.rumahpopuler.com">www.rumahpopuler.com</a> ).....	12
Gambar 2. 3 Diagram (Sumber : <a href="http://www.cilacapklik.com">www.cilacapklik.com</a> ).....	13
Gambar 2. 4 Radio (Sumber : <a href="http://www.istockphoto.com">www.istockphoto.com</a> ).....	14
Gambar 2. 5 Alat Perekam Pita Magnetik (Sumber : <a href="http://www.pngdownload.id">www.pngdownload.id</a> ).....	14
Gambar 2. 6 Televisi (Sumber : <a href="http://www.eLearn.id">www.eLearn.id</a> ).....	15
Gambar 2. 7 Film ( <a href="http://www.kabarpendidikan.id">www.kabarpendidikan.id</a> ) .....	16
Gambar 2. 8 Tampilan Login ke <i>Powtoon</i> .....	19
Gambar 2. 9 Tampilan Awal Aplikasi <i>Powtoon</i> .....	20
Gambar 2. 10 Halaman Kerja <i>Powtoon</i> .....	20
Gambar 2. 11 Halaman Export Project .....	21
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	26
Gambar 3. 2 Ilustrasi Model ADDIE ( <a href="http://www.grafispaten.wordpress.com">www.grafispaten.wordpress.com</a> ).....	29
Gambar 4.1 Pembuka video dalam Powtoon .....	41
Gambar 4.2 Memasukan Tulisan dan Karakter.....	42
Gambar 4.3 Menganimasikan Karakter .....	43
Gambar 4.4 Exsport Hasil Video .....	43
Gambar 4. 5 Memasukan Rekaman Suara .....	44
Gambar 4. 6 Tampilan Pembuka Video Animasi Pembelajaran.....	47
Gambar 4. 7 Tampilan Isi Video Animasi Pembelajaran.....	48
Gambar 4. 8 Tampilan Isi Video Animasi Pembelajaran.....	48

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Surat Keterangan Melakukan Penelitian

Lampiran 3. *Storyboard*

Lampiran 4. Blanko Penelitian

Lampiran 5. Dokumentasi penyerahan Produk ke SMP PGRI Lumbir

