

## INTISARI

Perkembangan E-Sport di Universitas Amikom Purwokerto ditandai dengan berdirinya Amikom E-Sport Arena, sebuah wadah komunitas bagi pegiat E-Sport di Amikom Purwokerto. Masih kurangnya informasi terkait tim E-Sport yang akan dibentuk dirasa menjadi suatu hambatan. Video profile melalui media sosial Instagram dirasa tepat agar Amikom E-Sport Arena dapat lebih dikenal masyarakat luas. Teknik rotoscoping digunakan agar dapat memudahkan untuk menyampaikan informasi, karena lebih menonjolkan informasi objek yang akan disampaikan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode MDLC (multimedia development life cycle). Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat video profile untuk mengenalkan Tim E-Sport AEA (Amikom E-Sport Arena), terkait game yang dimainkan, roster atau pemain, dan role pemain. Sedangkan hasil dari penelitian ini adalah sebuah video profile menggunakan teknik rotoscoping untuk mengenalkan tim E-Sport AEA (Amikom E-Sport Arena), terkait game yang dimainkan, roster atau pemain, dan role pemain. Video profile ini dapat dilihat di media sosial instagram Amikom E-Sport Arena.

Kata kunci : E-Sport, Motion Graphic, Rotoscoping, Video Profile

## **ABSTRACT**

*The development of E-Sport at Amikom University Purwokerto was marked by the establishment of Amikom E-Sport Arena, a community forum for E-Sport activists at Amikom Purwokerto. The lack of information regarding the E-Sport team that will be formed is felt to be an obstacle. The video profile through Instagram social media is considered appropriate so that the Amikom E-Sport Arena can be better known to the wider community. Rotoscoping technique is used to make it easier to convey information, because it emphasizes the object information to be conveyed. The method used in this research is the MDLC (multimedia development life cycle) method. The purpose of this research is to create a video profile to introduce the AEA E-Sport Team (Amikom E-Sport Arena), regarding the games being played, roster or players, and role players. Meanwhile, the result of this research is a video profile using rotoscoping technique to introduce the AEA E-Sport team (Amikom E-Sport Arena), related to the game being played, roster or players, and role players. This profile video can be seen on Amikom E-Sport Arena's Instagram social media.*

*Keywords : E-Sport, Motion Graphic, Rotoscoping, Video profile,*

