

## INTISARI

Teknologi semakin berkembang pesat terutama pada alat komunikasi. Salah satu teknologi yang paling berkembang pada alat komunikasi ialah smartphone. Smartphone yang awalnya hanya digunakan untuk komunikasi sekarang sudah menjadi multifungsi. Salah satu contohnya untuk sarana hiburan. Salah satu contoh hiburan yaitu game interaktif. Penelitian ini merupakan penelitian perancangan media pembelajaran interaktif Matematika Berbasis Android yang dilakukan di kelas IV SD Negeri 3 Lumir. Tujuan dari penelitian ini membuat sebuah game interaktif pada materi Matematika untuk membantu siswa dalam memberikan informasi tentang matematika. Pembuatan game interaktif ini menggunakan Smart Apps Creator 3, media pembelajaran ini hanya membahas tentang tema Matematika, materi beserta keterangannya dan quiz evaluasi. Metode pengumpulan data dilakukan dengan observasi, wawancara, studi kepustakaan, dokumentasi dan kuesioner. Pengembangan system dalam penelitian ini menggunakan metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle). Hasil dari penelitian ini berhasil membuat media pembelajaran interaktif yang mampu memberikan informasi tentang matematika. Pengujian dalam penelitian ini menggunakan pengujian Alpha dan pengujian Beta, dalam pengujian Alpha menunjukkan hasil tampilan materi dapat menampilkan visualisasi gambar yang sesuai dengan materi dan hasil dari perhitungan skala Likert dalam pengujian Beta yang diperoleh 91,66% yang termasuk kategori baik.

Kata kunci: Game, Matematika, MDLC, Android

## **ABSTRACT**

*Technology is growing rapidly, especially in communication tools. One of the most developed technologies in communication tools is smartphones. Smartphones, which were originally only used for communication, have now become multifunctional. One example is for entertainment facilities. One example of entertainment is interactive games. This research is an Android-based interactive learning media design research conducted in the fourth grade of SD Negeri 3 Lumbar. The purpose of this research is to make an interactive game on Mathematics material to help students in providing information about mathematics. Making this interactive game using Smart Apps Creator 3, this learning media only discusses the theme of Mathematics, the material and its descriptions and evaluation quizzes. Methods of data collection is done by observation, interviews, literature study, documentation and questionnaires. The system development in this study uses the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method. The results of this study succeeded in making interactive learning media capable of providing information about mathematics. Tests in this study using Alpha testing and Beta testing, in Alpha testing shows the results of the display of the material can display image visualizations that are in accordance with the material and the results of the Likert scale calculation in Beta testing obtained 91.66% which is included in the good category.*

*Keywords: Games, Maths, MDLC, Android*