

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENSAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI .....	1
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
INTISARI .....	xv
ABSTRACT .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah .....	3
D. Tujuan Penelitian .....	3
E. Manfaat Penelitian .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	5
1. <i>Game</i> .....	5
2. Matematika.....	11
3. <i>Android</i> .....	11
B. Penelitian Sebelumnya.....	14
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	17

B. Metode Pengumpulan Data.....	17
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	19
D. Konsep Penelitian .....	21
1. Identifikasi Masalah .....	22
2. Metode Pengumpulan data .....	23
3. Identifikasi Kebutuhan Produksi .....	24
4. Pengembangan Sistem.....	24
5. Hasil.....	28
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Hasil .....	29
1. Pengonsepan ( <i>Concept</i> ) .....	29
2. Perancangan ( <i>Design</i> ).....	29
3. Pengumpulan Bahan ( <i>Material Collecting</i> ) .....	31
4. Pembuatan ( <i>Assembly</i> ) .....	32
5. Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	36
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	51
B. Saran .....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	