

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME INTERAKTIF
MATEMATIKA BERBASIS ANDROID**

(Studi Kasus: SD Negeri 3 Lumbir)

Skripsi



Disusun oleh

Indra Faizi Nur Risky

18.11.0260

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2022

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME INTERAKTIF
MATEMATIKA BERBASIS ANDROID**

(Studi Kasus: SD Negeri 3 Lumbir)

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Indra Faizi Nur Risky

18.11.0260

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2022

PERSETUJUAN

Skripsi

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME INTERAKTIF MATEMATIKA BERBASIS ANDROID

(Studi Kasus: SD Negeri 3 Lumbir)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Indra Faizi Nur Risky

18.11.0260

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 22 Januari 2022

Dosen Pembimbing,

Didit Suhartono, M.Kom.

NIDN. 0626018004

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Tanggal 03 Februari 2022

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer

Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.

NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME INTERAKTIF
MATEMATIKA BERBASIS ANDROID**

(Studi Kasus: SD Negeri 3 Lumbir)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Indra Faizi Nur Risky

18.11.0260

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 03 Februari 2022

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.
NIDN. 0602127301

Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.
NIDN. 0615089001

Didit Suhartono, M.Kom.
NIDN. 0626018004

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 03 Februari 2022

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Indra Faizi Nur Risky
NIM : 18.11.0260
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan Dan Pembuatan Game Interaktif
Matematika Berbasis Android
Dosen Pembimbing 1 : Didit Suhartono, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 22 Januari 2022

Yang menyatakan,

Bermaterai 6000

Indra Faizi Nur Risky
NIM. 18.11.0260



HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin akhirnya skripsi yang dikerjakan terselesaikan dengan baik. Pada halaman persembahan ini khusus saya ucapkan terima kasih:

- Allah SWT yang telah memberikan nikmat serta hidayahnya kepada saya dan senantiasa memberikan jalan keluar disetiap kesulitan yang saya hadapi selama menyelesaikan skripsi ini.
- Untuk Bapak dan Ibu terima kasih atas semua doa, nasehat, motifasi dan semua biaya yang sudah dikeluarkan hingga saat ini.
- Semua teman-teman yang selalu setia memberi arahan, nasehat, dan selalu menghibur dikala susah maupun senang.
- Bapak Didit Suhartono, M.Kom yang selalu membimbing dan memberikan masukan ide-ide kreatif sampai selesainya skripsi ini.

HALAMAN MOTTO

- “Kemudian apabila kamu telah membulatkan tekad, maka bertawakkallah kepada Allah. Sesungguhnya Allah menyukai orang-orang yang bertawakkal kepada-Nya.” – (Q.S Ali Imran: 159)
- Tidak ada kesuksesan tanpa kerja keras. Tidak ada keberhasilan tanpa kebersamaan. Tidak ada kemudahan tanpa doa.



KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobil'alaminn puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi “Perancangan Dan Pembuatan Game Interaktif Matematika Berbasis Android” dengan baik sesuai waktu yang direncanakan.

Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai kelulusan program Strata Satu (S1) di jurusan Informatika Universitas Amikom Purwokerto.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan dan dukungan penuh dari semua pihak, penulis ini tidak dapat berjalan dengan baik. Oleh karena itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada:

1. Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku ketua prodi Informatika.
3. Bapak Didit Suhartono, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan membimbing saya dalam penyusunan skripsi ini, semoga amal Bapak mendapatkan balasan dari Allah S.W.T.

4. Seluruh staff pengajar (Dosen) Universitas Amikom Purwokerto atas limpahan ilmu yang diperoleh penulis selama menuntut ilmu di jurusan Informatika.
5. Bapak dan Ibu yang telah memberikan dukungan moril, materil, memberi kasih sayang dan perhatian serta nasehatnya.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, untuk itu segala kritik dan saran yang membangun akan penulis terima dengan baik, demi lebih sempurnanya skripsi ini. Selain itu jika ada hal-hal yang kurang berkenan dalam skripsi ini, penulis minta maaf seikhlas-ikhlasnya. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak.



Penulis