

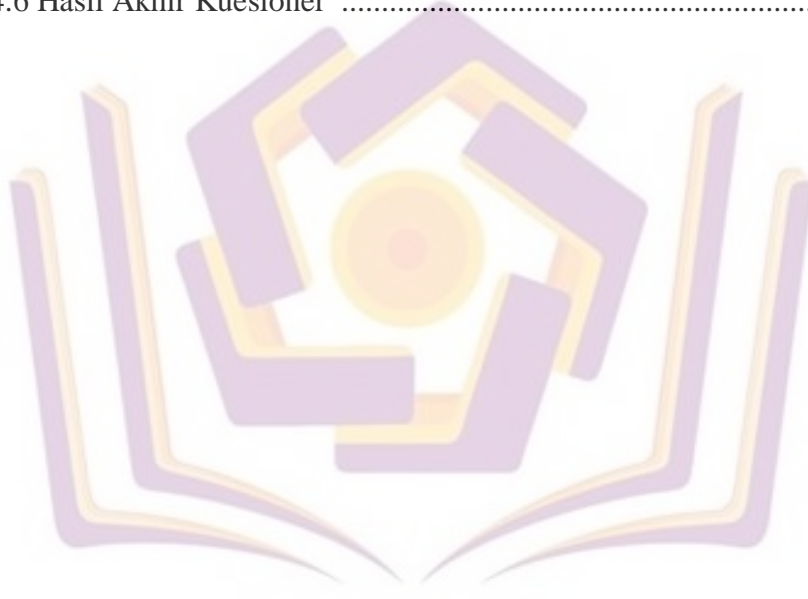
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	8
1. Multimedia	8
2. Video	11
3. Media	12
4. Promosi.....	12
5. <i>Motion Graphic</i>	13

6. <i>Sinematografi</i>	14
7. <i>Adobe Premiere Pro</i>	17
8. <i>Adobe After Effect</i>	18
B. Penelitian Sebelumnya	18
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	23
B. Metode Pengumpulan Data.....	23
1. Observasi	23
2. Wawancara	24
3. Studi Pustaka	24
4. Dokumentasi	25
5. Kuesioner	25
C. Alat dan Bahan Penelitian	25
D. Konsep Penelitian.....	27
1. Kerangka Kerja	27
2. Metode Pengembangan Sistem	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Sistem	32
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	60
B. Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	21
Tabel 4.1 Deskripsi Konsep	32
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i>	34
Tabel 4.3 Hasil Pengujian <i>Alpha Test</i>	50
Tabel 4.4 Pertanyaan Kuesioner	53
Tabel 4.5 Hasil Kuesioner	54
Tabel 4.6 Hasil Akhir Kuesioner	58



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Kerangka Kerja	27
Gambar 3.2. Tahapan Metode Pengembangan Sistem.....	29
Gambar 4.1. <i>Scene Opening</i>	36
Gambar 4.2. <i>Scene Akses Jalan</i>	37
Gambar 4.3. <i>Scene Harga Tiket</i>	38
Gambar 4.4. <i>Scene Kolam Snorkeling</i>	39
Gambar 4.5. <i>Scene Kolam Renang</i>	40
Gambar 4.6. <i>Scene Kolam Pemancingan</i>	41
Gambar 4.7. <i>Scene Pengunjung Wisata</i>	41
Gambar 4.8. <i>Scene Penutup</i>	42
Gambar 4.9. Proses Perekaman Suara	43
Gambar 4.10. Proses Pencarian Musik	44
Gambar 4.11. Proses <i>Editing Footage</i>	45
Gambar 4.12. Pembuatan <i>Motion Graphic</i> Wisata Kali Onggok	46
Gambar 4.13. Pembuatan <i>Motion Graphic</i> Akses Jalan	46
Gambar 4.14. Pembuatan <i>Motion Graphic</i> Alamat	47
Gambar 4.15. Pembuatan <i>Motion Graphic</i> Wahana	47
Gambar 4.16. Proses <i>Color Grading</i>	48
Gambar 4.17. Proses <i>Rendering</i>	48
Gambar 4.18. Publikasi Melalui <i>Youtube</i>	59

DAFTAR LAMPRAN

Lampiran 1. Transkrip Wawancara

Lampiran 2. Dokumentasi

Lampiran 3. Surat Izin Penelitian

Lampiran 4. Hasil Kuesioner

Lampiran 5. Kartu Bimbingan Skripsi

