

INTISARI

Pendidikan dalam artian luas adalah hidup atau dalam berbagai pengalaman belajar di berbagai bentuk dan lingkungan selagi berlangsung positif bagi individu itu sendiri. Kelancaran pembelajaran membutuhkan proses yang di pengaruhi beberapa aspek salah satunya adalah sarana dan prasarana untuk menunjang guru dalam menyampaikan pesan materi. Pendidikan anak usia dini ialah pendidikan yang diselenggarakan dengan tujuan untuk memfasilitasi perkembangan dan pertumbuhan anak spertumbuhan anak. Bersumber pada Undang- undang no 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, pembelajaran anak umur dini merupakan sesuatu upaya pembinaan yang diperuntukan kepada anak semenjak lahir hingga umur 6 tahun. Atas dasar di atas tujuan dari penelitian ini adalah membuat atau mengembangkan aplikasi multimedia interaktif dengan Teknik motion shape dan shape tween untuk pembelajaran anak TK. Metoda pengembangan sistem yang di gunakan dalam penelitian ini adalah APPED (Analisis, Perancangan, Produksi, Evaluasi, Desiminasi), Di dalam APPED terdapat tahapan – tahapan metode pengembangan yaitu Analisis dan Penelitian Awal, Perancangan, Produksi, Evaluasi, Desiminasi.

Kata kunci: Multimedia Interaktif, Multimedia Pembelajaran, TK, APPED

ABSTRACT

Education in a broad sense is living or in various learning experiences in various forms and environments while being positive for the individual himself. Smooth learning requires a process that is influenced by several aspects, one of which is the facilities and infrastructure to support teachers in delivering material messages. Early childhood education is education that is held with the aim of facilitating the development and growth of children. Based on Law No. 20 of 2003 concerning the National Education System, early childhood learning is a coaching effort intended for children from birth to the age of 6 years. Based on the above, the purpose of this research is to create or develop interactive multimedia applications with motion shape and shape tween techniques for kindergarten children's learning. The system development method used in this research is APPED (Analysis, Design, Production, Evaluation, Dissemination). In APPED there are stages of development methods, namely Analysis and Preliminary Research, Design, Production, Evaluation, Dissemination.

Keywords: Interactive Multimedia, Learning Multimedia, Kindergarten, APPED

