

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
1. Rancang Bangun	8
2. Aplikasi	9
3. <i>Website</i>	10
4. <i>Rapid Application Development</i>	10
5. <i>Framework</i>	11
6. Bahasa Pemrograman.....	13

7. Perangkat Lunak Yang Digunakan	16
8. <i>Unified Model Language</i> (UML)	18
B. Penelitian Sebelumnya.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
B. Metode Pengumpulan Data.....	28
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	31
1. Alat.....	31
2. Bahan.....	32
D. Konsep Penelitian	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Perencanaan Kebutuhan.....	39
1. Kebutuhan Fungsional.....	39
2. Kebutuhan Non Fungsional.....	42
B. Desain	43
1. <i>Use Case Diagram</i>	43
2. <i>Sequence Diagram</i>	49
3. <i>Activity Diagram</i>	96
4. <i>Class Diagram</i>	138
5. Perancangan Database.....	140
C. Konstruksi	148
D. Implementasi.....	148
1. <i>Black box Testing</i>	149
2. Tampilan Antarmuka.....	157
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	215
B. Saran	215
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	