

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	12
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	15
B. Metode Pengumpulan Data.....	15
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	17
D. Konsep Penelitian	18

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	24
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	63
B. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	14
Tabel 4.1 Storyboard.....	25
Tabel 4.2 Pengujian Alpha.....	46
Tabel 4.3 Responden.....	49
Tabel 4.4 Presentase Nilai Skala Likert.....	52
Tabel 4.5 Tabel Pertanyaan Kuesioner.....	53
Tabel 4.6 Hasil Jawaban Kuesioner.....	53
Tabel 4.7 Hasil Pernyataan Nomor 1.....	54
Tabel 4.8 Hasil Pernyataan Nomor 2.....	54
Tabel 4.9 Hasil Pernyataan Nomor 3.....	55
Tabel 4.10 Hasil Pernyataan Nomor 4.....	56
Tabel 4.11 Hasil Pernyataan Nomor 5.....	56
Tabel 4.12 Hasil Pernyataan Nomor 6.....	57
Tabel 4.13 Hasil Pernyataan Nomor 7.....	58
Tabel 4.14 Hasil Perhitungan Pertanyaan.....	58
Tabel 4. 15 Rumus Kuesioner T x Pn.....	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Animasi (Sumber : kanalinfo.web.id)	7
Gambar 2.2 Contoh Desain Grafis Animasi 3D (Sumber : harmoniper mata.com)	9
Gambar 2.3 Contoh Lembar Kerja Aplikasi Blender	10
Gambar 2.4 Contoh Lembar Kerja Wondershare Fillmora.....	11
Gambar 2.5 Contoh Lembar Kerja Audacity (Sumber : pelajarterbaik.com)	12
Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	19
Gambar 3.2 Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC)	21
Gambar 4.1 Karakter Utama Berperan Sebagai Objek	28
Gambar 4. 2 Karakter Utama Menggunakan Helm	29
Gambar 4.3 Karakter Pembantu	29
Gambar 4.4 Karakter Pembantu Mengenakan Helm	30
Gambar 4.5 Background Kantor Polisi	31
Gambar 4.6 Background Pedesaan	31
Gambar 4.7 Logo Universitas Amikom Purwokerto	32
Gambar 4.8 Objek Motor Vespa Yang Digunakan Karakter Utama Berkendara. 33	
Gambar 4.9 Objek Motor Yang Digunakan Oleh Karakter Pembantu	33
Gambar 4.10 Proses Modeling karakter.....	34
Gambar 4.11 Proses Texturing Karakter.....	35
Gambar 4.12 Proses Rigging Karakter	35
Gambar 4.13 Proses Animating Karakter	36
Gambar 4.14 Pembuatan Background Kantor Polisi	37
Gambar 4.15 Pembuatan Animasi Pedesaan.....	38
Gambar 4.16 Pembuatan Motor Vespa	38
Gambar 4.17 Proses Modeling dan Rigging Karakter Pembantu	39
Gambar 4.18 Proses Texturing Karakter Pembantu.....	40
Gambar 4.19 Proses Animating Karakter Pembantu	41
Gambar 4.20 Pembuatan Motor Karakter Pembantu	41
Gambar 4.21 Proses Awal Pembuatan Video	42

Gambar 4.22 Proses Animasi Compositing	43
Gambar 4.23 Proses Penggabungan Suara dan Musik.....	44
Gambar 4.24 Proses Setting Rendering Akhir	45
Gambar 4.25 Proses Tahapan Rendering Akhir.....	45
Gambar 4.26 Proses Upload di Platform Facebook	61
Gambar 4.27 Tampilan Video Animasi 3D Safety Driving Platform facebook ...	62



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 3. Hasil Wawancara

Lampiran 4. Tampilan Animasi *Safety Driving*

Lampiran 5. Rekap Data Kuesioner Pengujian Animasi

Lampiran 6. Dokumentasi

