

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
ABSTRAK.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	12
C. Batasan Masalah.....	12
D. Tujuan Penelitian.....	12
E. Manfaat Penelitian.....	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	14
1. Pemilihan Umum.....	14
2. Pemilihan Pemula.....	21
3. Partisipasi Politik.....	21
4. Multimedia.....	23
5. Video.....	25
6. Sosialisasi.....	25

	7. Animasi	28
	8. <i>Stop Motion</i>	29
	9. <i>ClayMation</i>	30
	B. Software yang digunakan.....	30
	1. Adobe Premiere Pro CS6.....	30
	2. Adobe Audition	31
	C. Penelitian Sebelumnya.....	32
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	38
	B. Metode Pengumpulan Data.....	38
	C. Alat Dan Bahan Penelitian.....	39
	D. Konsep Penelitian.....	40
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	43
	B. Analisis Hasil	43
	1. <i>Concept</i> (Pengonsepan).....	44
	2. <i>Design</i> (Perencanaan).....	49
	3. <i>Material Collection</i> (Pengumpulan Bahan).....	52
	4. <i>Assembly</i> (Penyusunan).....	56
	5. <i>Testing</i> (Pengujian).....	64
	6. Pensitribusian	78
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	79
	B. Saran.....	79
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	35
Tabel 4.1 Naskah Video gerakan sadar pemilu.....	44
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i>	50
Tabel 4.3 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	52
Tabel 4.4 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	52
Tabel 4.5 <i>Material Collection</i>	54
Tabel 4.6 Pengujian <i>Alpha (Alpha test)</i>	65
Tabel 4.7 Nama – nama Responden.....	67
Tabel 4.8 Daftar Pertanyaan.....	69
Tabel 4.9 Skala Jawaban.....	70
Tabel 4.10 Hasil tanggapan responden.....	70
Tabel 4.11 Jumlah titik repon.....	71
Tabel 4.12 Hasil akhir pengujian responden.....	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tingkat Partisipasi Pemilih di DPR Provinsi	4
Gambar 1.2 Angka Partisipasi Pemilih Pada Pilpres 2014	5
Gambar 1.3 <i>Chart Rating Stop motion Movie (2015-2018)</i>	10
Gambar 3.1 <i>Multimedia Development Life Cycle</i>	40
Gambar 4.1 <i>Scene Opennig</i>	57
Gambar 4.2 <i>Scene 2</i>	57
Gambar 4.3 <i>Scene 3</i>	58
Gambar 4.4 <i>Scene 4</i>	58
Gambar 4.5 <i>Scene 5</i>	59
Gambar 4.6 <i>Scene 6</i>	59
Gambar 4.7 <i>Scene 7</i>	60
Gambar 4.8 <i>Scene 8</i>	60
Gambar 4.9 <i>Scene 9</i>	61
Gambar 4.10 <i>Scene pengisian daftar hadir</i>	61
Gambar 4.11 <i>Scene menunggu antrian</i>	62
Gambar 4.12 <i>Scene mengambil kertas suara</i>	62
Gambar 4.13 <i>Scene pemilih mencoblos</i>	63
Gambar 4.14 <i>Scene memasukan kertas suara</i>	63
Gambar 4.15 <i>Scene pencelupan jari ketinta</i>	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Hasil Wawancara

Lampiran 3. Surat Keterangan Wawancara

Lampiran 4. Surat Ijin Penelitian

Lampiran 5. Undangan Sosialisasi

Lampiran 6. Daftar Hadir Peserta Sosialisasi

Lampiran 7. Hasil Kuesioner

Lampiran 8. Dokumentasi

