

DAFTAR ISI

HALAMAN Sampul	i
HALAMAN Judul.....	ii
HALAMAN Persetujuan.....	iii
HALAMAN Pengesahan.....	iv
HALAMAN Pernyataan Keaslian Penelitian.....	v
HALAMAN Motto	vi
HALAMAN Persembahan	vii
Kata Pengantar	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. Sinematografi	7
2. Media.....	12
3. Promosi.....	14
B. Penelitian Sebelumnya.....	20
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	25
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	27

D. Konsep Penelitian.....	28
E. Metode Pengembangan Sistem	30
F. Pengujian (<i>Testing</i>)	31
G. Hasil Penelitian	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	32
B. <i>Testing</i>	52
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	66
B. Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Grafik Pendapatan Kedai	2
Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir	28
Gambar 3. 2 Tahapan Pengembangan Multimedia menurut M. Suyanto (2015) .	30
Gambar 4. 1 Pengambilan Video Pada Saat Pelanggan Masuk Ke Kedai.....	41
Gambar 4. 2 Pengambilan Video Pada Saat Pelanggan Melakukan Pemesanan..	42
Gambar 4. 3 Pengambilan Video Proses Barista Menyeduh Kopi	43
Gambar 4. 4 Pengambilan Video Interaksi Antar Pelanggan	44
Gambar 4. 5 Pengambilan Video Pelanggan Mencoba Minuman Yang Telah Dipesan.....	45
Gambar 4. 6 Pencarian Backsound dan Sound Effect Untuk Video.....	46
Gambar 4. 7 Proses Penggabungan Video	48
Gambar 4. 8 Proses Penambahan Transisi	48
Gambar 4. 9 <i>Color Grading</i>	49
Gambar 4. 10 Penambahan <i>Backsound</i> dan <i>Sound Effect</i>	49
Gambar 4. 11 Proses <i>Compositing</i>	50
Gambar 4. 12 Uji Produk	51
Gambar 4. 13 <i>Setting Rendering</i>	52
Gambar 4. 14 Proses <i>Rendering</i>	52
Gambar 4. 15 Hasil <i>Upload</i>	65
Gambar 4. 16 Grafik Pendapatan Kedai	66

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Literatur Penelitian Sebelumnya.....	23
Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	35
Tabel 4. 2 Pengujian <i>Alpha</i>	53
Tabel 4. 3 Daftar Pertanyaan.....	59
Tabel 4. 4 Skala Jawaban	60
Tabel 4. 5 Tanggapan Responden	60
Tabel 4. 6 Hasil Akhir Pengujian.....	64



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Blanko Kuesioner

Lampiran 2. Rekapitulasi Kuesioner

Lampiran 3. Wawancara

Lampiran 4. Observasi

Lampiran 5. Dokumentasi

Lampiran 6. Kartu Bimbingan

