

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	5
B. Penelitian Sebelumnya	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat Dan Waktu Penelitian	18
B. Metode Pengumpulan Data	18
1. Wawancara	18

2. Kajian Pustaka	19
3. Dokumentasi	19
4. Kuisisioner (Angket)	19
C. Alat Dan Bahan Penelitian	21
1. Alat Penelitian	21
2. Bahan Penelitian	21
D. Konsep Penelitian	22
1. Metode Pengembangan Sistem	23
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Objek Penelitian	25
B. Analisis Hasil	25
1. <i>Concept</i>	25
2. <i>Design</i>	26
3. <i>Material Collecting</i>	29
4. <i>Assembly</i>	33
5. <i>Testing</i>	39
6. <i>Distribution</i>	53
.....	
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	56
B. Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya dengan Penelitian Penulis....	17
Tabel 4.1 Storyboard.....	27
Tabel 4.1 Storyboard(Lanjutan)	28
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i>	29
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i> (Lanjutan)	30
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i> (Lanjutan)	31
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i> (Lanjutan)	32
Tabel 4.2 Rancangan Pengujian <i>Alpha Test</i>	39
Tabel 4.3 Rancangan Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan).....	40
Tabel 4.4 Pengujian <i>Alpha Test</i>	41
Tabel 4.4 Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan)	42
Tabel 4.5 Daftar Responden.....	42
Tabel 4.5 Daftar Responden (Lanjutan).....	43
Tabel 4.5 Daftar Responden (Lanjutan).....	44
Tabel 4.5 Daftar Responden Lanjutan)	45
Tabel 4.6 Kategori dan Bobot Nilai	46
Tabel 4.7 Metode Kuesioner	46
Tabel 4.8 Jumlah Titik Respon	47
Tabel 4.6 Hasil Akhir Pengujian	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	22
Gambar 3.1 Metode Multimedia Development Life Cycle	23
Gambar 4.1 Tahap pembuatan opening di <i>Adobe Animate</i>	33
Gambar 4.2 Tahap pembuatan menu pendahuluan di <i>Adobe Animate</i>	34
Gambar 4.3 Tahap pembuatan isi pendahuluan di <i>Adobe Animate</i>	34
Gambar 4.4 Tahap pembuatan menu materi di <i>Adobe Animate</i>	35
Gambar 4.5 Tahap isi materi di <i>Adobe Animate</i>	35
Gambar 4.6 Tahap menu profil di <i>Adobe Animate</i>	36
Gambar 4.7 Tahap pembuatan isi profil di <i>Adobe Animate</i>	36
Gambar 4.8 Tahap pembuatan menu referensi di <i>Adobe Animate</i>	37
Gambar 4.9 Tahap pembuatan isi referensi di <i>Adobe Animate</i>	37
Gambar 4.10 Tahap <i>Publishing</i> di <i>Adobe Animate</i>	38
Gambar 4.11 Tahap <i>Edting Audio</i> di <i>Adobe Audition</i>	38
Gambar 5.1 Tahap pembuatan set iklan di <i>facebook business manager</i>	53
Gambar 5.2 Tahap set iklan <i>funelling</i> di <i>facebook business manager</i>	54
Gambar 5.3 Tampilan set iklan di <i>facebook business manager</i>	54
Gambar 5.4 Tampilan tinjauan tujuan set iklan di <i>facebook business manager</i>	55

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing 2

Lampiran 3. Hasil Wawancara

Lampiran 4. Hasil Dokumentasi

Lampiran 5. Hasil Kuesioner 1

Lampiran 6. Hasil Kuesioner 2

Lampiran 7. Surat Izin Penelitian

