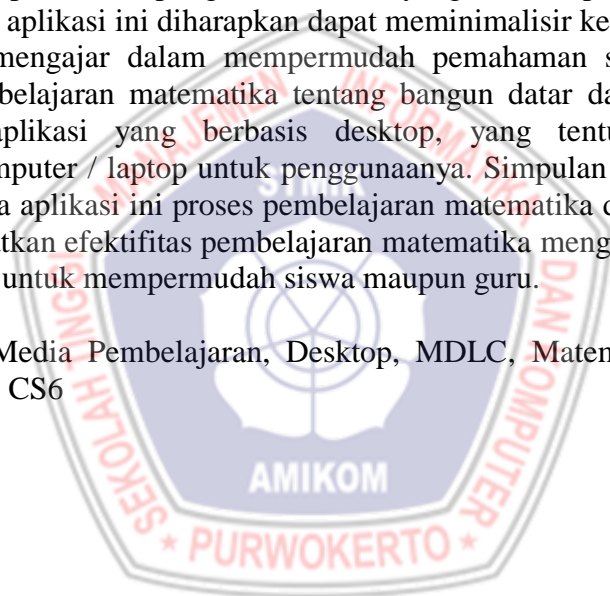


RINGKASAN

Aplikasi pembelajaran matematika berbasis dekstop ini menggunakan metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) yang dibuat dengan tujuan membantu proses pembelajaran matematika pada SD Negeri 1 Berkoh. Dengan metode MDLC tersebut penulis memulai dengan perancangan hingga proses pendistribusian aplikasi. Hasil yang dicapai berupa penggunaan aplikasi ini untuk alat bantu pengajaran guru dalam mempermudah pemahaman siswa terhadap materi matapelajaran matematika di SD Negeri 1 Berkoh. Permasalahan seperti banyaknya nilai siswadibawah KKM pada pelajaran matematika, ini disebabkan karena media bantu belajar belum berfungsi secara optimal karena materi yang ada di buku paket berupa gambar diam yang sulit dipahami siswa dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan dapat meminimalisir kesulitan yang di alami guru dalam mengajar dalam mempermudah pemahaman siswa dalam materi. Aplikasi pembelajaran matematika tentang bangun datar dan bangun ruang ini merupakan aplikasi yang berbasis desktop, yang tentunya membutuhkan perangkat computer / laptop untuk penggunaanya. Simpulan yang didapat adalah dengan adanya aplikasi ini proses pembelajaran matematika dapat lebih maksimal dan meningkatkan efektifitas pembelajaran matematika mengenai bangun datar dan bangun ruang untuk mempermudah siswa maupun guru.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Desktop, MDLC, Matematika, Adobe Flash CS6



ABSTRACT

This application is reasonable enough of learning based math dekstop is provided by way of a method of mdlc (the department of multimedia development life cycle) that is made with the aim of helping the learning process mathematics on public government managed schools 1 berkoh .With the methods mdlc the writers at the very beginning with particular in the design until when distributing their this application isreasonable enough .Out much worse for the in the form of application usage this is for the tools gusts of teaching and wavering in the teacher have been used to simplify the understanding of the related per dollar on tuesday against students that the substance of the mathematics test in public primary schools 1 berkoh. Problems as many as the number the students under kkm in math, it is because of media help learned yet functioned optimally because existing material in textbooks of a still picture that is difficult to understand the student with use this application expected to minimize the difficulties in natural teaching in ease understanding students in matter.Application learning mathematics about wake up flat and geometric this is based desktop application, which itself requires / laptop computer for its use. Drawing conclusions obtained is with the application of these processes can be well and on the increase effectiveness of bagun flat and on the geometric to assist students and teachers.

Keywords: Media learning, Desktop, MDLC, Mathematics, Adobe flash CS6

