

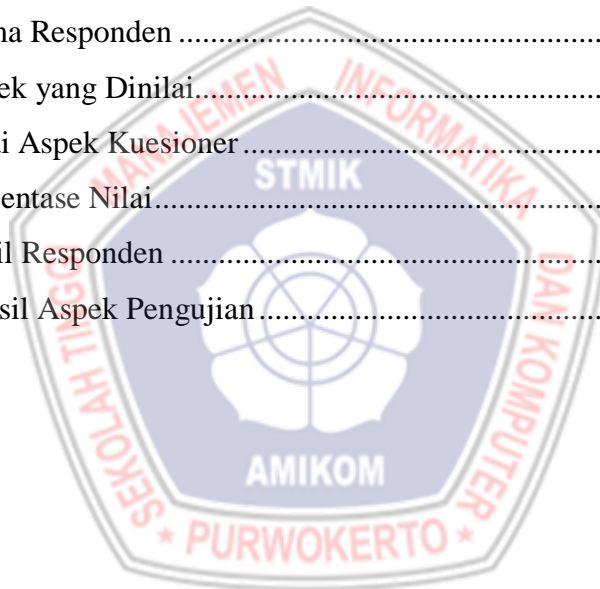
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
1. Multimedia.....	6
2. Media Pembelajaran.....	6
3. Matematika.....	7
4. Bangun Ruang dan Bangun Datar.....	8
5. Software Yang Digunakan.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	11

BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	16
	B. Metode Pengumpulan Data	16
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	17
	D. Konsep Penelitian.....	18
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	22
	1. Data Identitas Sekolah	22
	B. Analisis Hasil	22
	1. Pengkonsepan (<i>Concept</i>)	23
	2. Perancangan (<i>Design</i>).....	24
	a. <i>Storyboard</i>	25
	b. <i>Design</i> Struktur Navigasi	28
	3. Pengumpulan Materian (<i>Material Collecting</i>)	29
	4. Pembuatan (<i>Assembly</i>)	32
	5. Pengujian (<i>Testing</i>)	38
	a. Pengujian <i>Alpha</i>	38
	b. Pengujian <i>Betha</i>	47
	6. Distribusi (<i>Distribution</i>)	55
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	56
	B. Saran.....	57
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN	

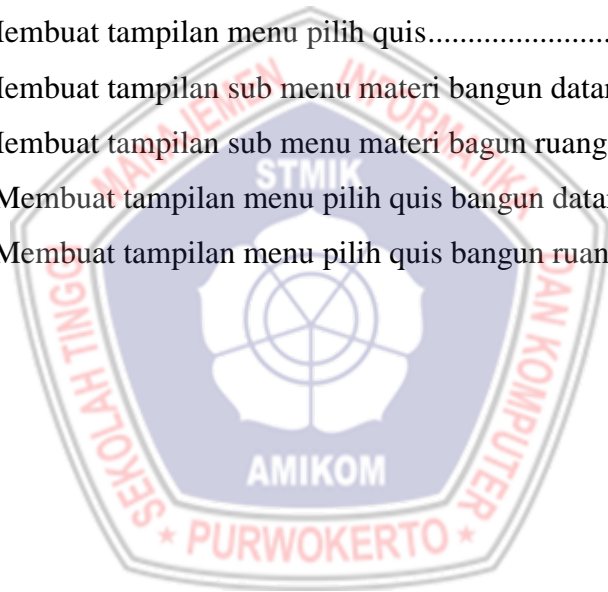
DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Nilai Ulangan Semua Mata Pelajaran Kelas 5	2
Tabel 2.1. Reviw Penelitian Sebelumnya	14
Tabel 2.1 Review Sebelumnya(Lanjutan).....	14
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	25
Tabel 4.2 Pengumpulan Material	30
Tabel 4.3 Rencana Pengujian <i>Alpha</i>	39
Tabel 4.4 Pengujian <i>Alpha</i>	42
Tabel 4.5 Nama Responden	47
Tabel 4.6 Aspek yang Dinilai.....	49
Tabel 4.7 Nilai Aspek Kuesioner	49
Tabel 4.8 Persentase Nilai.....	50
Tabel 4.9 Hasil Responden	50
Tabel 4.10 Hasil Aspek Pengujian.....	54



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Multimedia Development Life Cycle</i> (MDLC).....	18
Gambar 4.1 Struktur navigasi	29
Gambar 4.2 Membuat proyek baru	33
Gambar 4.3 Membuat tampilan menu utama.....	33
Gambar 4.4 Membuat tampilan menu tentang.....	34
Gambar 4.5 Masukkan <i>script</i> pada <i>scene</i> menu utama.....	34
Gambar 4.6 Membuat tampilan menu pilih materi	35
Gambar 4.7 Membuat tampilan menu pilih quis.....	35
Gambar 4.8 Membuat tampilan sub menu materi bangun datar	36
Gambar 4.9 Membuat tampilan sub menu materi bangun ruang	36
Gambar 4.10 Membuat tampilan menu pilih quis bangun datar.....	37
Gambar 4.11 Membuat tampilan menu pilih quis bangun ruang.....	37



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Daftar Wawancara
- Lampiran 2. Surat Kerjasama Instasi
- Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 4. Hasil Quesioner
- Lampiran 5. Dokumentasi

