

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	5
B. Penelitian Sebelumnya	11
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	15
B. Metode Pengumpulan Data	15
C. Alat dan Bahan Penelitian	17
D. Konsep Penelitian	18

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil.....	22
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	47
B. Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	13
Tabel 4. 1 Storyboard.....	24
Tabel 4. 2 Material Collecting	28



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	18
Gambar 3. 2 Metode <i>Multimedia Development Life Cycle</i> (MDLC)	19
Gambar 4. 1 New Project	31
Gambar 4. 2 Text Opening.....	32
Gambar 4. 3 Import Material Collecting.....	33
Gambar 4. 4 Penggabungan Footage	33
Gambar 4. 5 penggabungan video dengan backsound music	34
Gambar 4. 6 Rendering	34
Gambar 4. 7 Tampilan Video di Youtube.....	46



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Data Santri

Lampiran 3. Wawancara

Lampiran 2. Dokumentasi Foto

