

RINGKASAN

PT. Eka Timur Raya II Paguyangan bergerak di bidang produksi jamur. Tujuan penelitian ini adalah membuat aplikasi inventory gudang sebagai solusi untuk memudahkan proses pengelolaan data persediaan bahan baku produksi jamur yang cepat dan akurat. Metode yang digunakan dalam pengembangan multimedia pada penelitian ini adalah metodologi SDLC (System Development Life Cycle) model air terjun (Waterfall) tahapan dari metode ini yaitu analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung. Hasil dari penelitian ini yaitu telah berhasil dibuat aplikasi inventory gudang sebagai solusi untuk memudahkan proses pengelolaan data persediaan bahan baku produksi jamur yang cepat dan akurat di PT. Eka Timur Raya II Paguyangan, serta berdasarkan pengujian dinyatakan bahwa aplikasi dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan.

Kata kunci: SDLC, Inventory, Gudang



ABSTRACT

PT. Eka Timur Raya II Paguyangan is engaged in mushroom production. The purpose of this research is to make a warehouse inventory application as a solution to facilitate the process of goods management. The method used in multimedia development in this research is SDLC (System Development Life Cycle) methodology of waterfall model (waterfall) phase of this method that is analysis, design, coding, testing, and support. The results of this study that has been successfully created warehouse inventory applications as a solution to facilitate the process of data management raw material inventory quickly and accurately in PT. Eka Timur Raya II Paguyangan, and based on testing the application features can run as needed.

Keywords: SDLC, Inventory, Warehouse

