

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	10
B. Rumusan Masalah.....	17
C. Batasan Masalah	17
D. Tujuan Penelitian	18
E. Manfaat Penelitian	18
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	10
1. Video.....	10
2. Animasi.....	13
3. <i>Tweening</i>	23
4. Pembelajaran.....	24
5. IoT (<i>Internet of Things</i>)	28

6. <i>Adobe Animate CC 2017</i>	29
7. <i>Adobe Premier Pro CC 2017</i>	30
8. <i>Adobe Audition CC 2017</i>	30
9. <i>Adobe Illustrator CC 2017</i>	31
10. <i>Adobe After Effect CC 2017</i>	31
11. <i>Adobe Photoshop CC 2017</i>	31
12. <i>Blender</i>	31
B. Penelitian Sebelumnya.....	32
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	35
B. Metode Pengumpulan Data.....	35
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	37
D. Konsep Penelitian	39
E. Tahap Pengujian.....	41
F. <i>Distribution</i> (Distribusi).....	43
G. Alur Penelitian	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	45
1. Pra Produksi.....	45
2. Produksi	55
3. Pasca Produksi	64
B. <i>Testing</i> (Pengujian)	65
C. <i>Distribution</i> (Distribusi).....	80
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	81
B. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

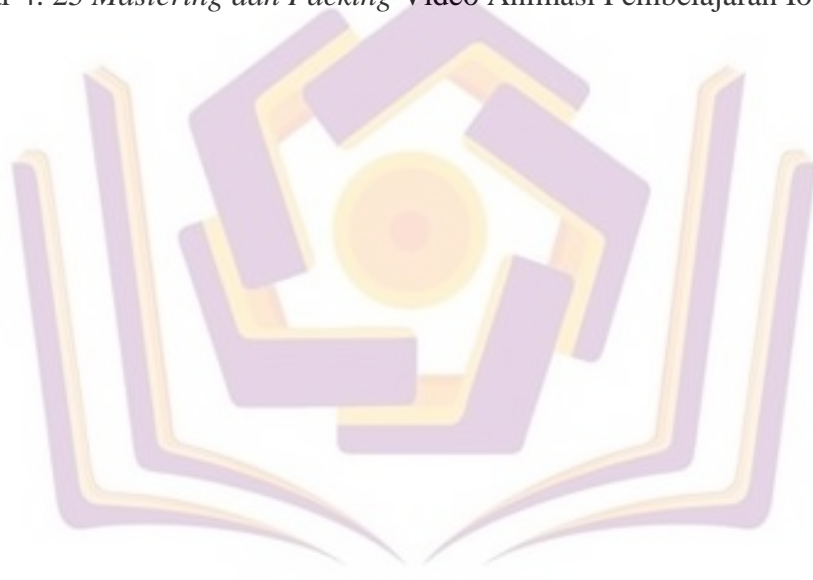
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Literatur Penelitian Terdahulu	33
Tabel 4. 1 Perangkat lunak (<i>software</i>)	45
Tabel 4. 2 <i>Hardware</i> PC	45
Tabel 4. 3 <i>Hardware</i> Camera	45
Tabel 4. 4 Data - Data IoT	46
Tabel 4. 8 <i>Storyboard</i>	47
Tabel 4. 5 Foto Sensor	55
Tabel 4. 12 Rencana Pengujian <i>Alpha</i>	66
Tabel 4. 14 Hasil Pengujian <i>Alpha</i>	67
Tabel 4. 17 Nama Responden	69
Tabel 4. 19 Daftar Pertanyaan.....	70
Tabel 4. 21 Penilaian Responden	71
Tabel 4. 22 Hasil <i>beta test</i> pengujian ke - 1	72
Tabel 4. 23 Hasil <i>beta test</i> pengujian ke - 2	72
Tabel 4. 24 Hasil <i>beta test</i> pengujian ke - 3	73
Tabel 4. 25 Hasil <i>beta test</i> pengujian ke - 4	74
Tabel 4. 26 Hasil <i>beta test</i> pengujian ke - 5	74
Tabel 4. 27 Hasil <i>beta test</i> pengujian ke - 6	75
Tabel 4. 28 Hasil <i>beta test</i> pengujian ke - 7	76
Tabel 4. 29 Hasil <i>beta test</i> pengujian ke - 8	77
Tabel 4. 30 Hasil <i>beta test</i> pengujian ke - 9	77
Tabel 4. 31 Hasil <i>beta test</i> pengujian ke - 10	78
Tabel 4. 32 Interval <i>Skala Likert</i>	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Squash & Stretch</i>	15
Gambar 2. 2 <i>Anticipation</i>	15
Gambar 2. 3 <i>Staging</i>	16
Gambar 2. 4 <i>Pose to Pose</i>	17
Gambar 2. 5 <i>Straight Ahead Action</i>	17
Gambar 2. 6 <i>Follow Through & Overlapping Action</i>	17
Gambar 2. 7 <i>Slow In & Slow Out</i>	18
Gambar 2. 8 <i>Arch</i>	18
Gambar 2. 9 <i>Secondary Action</i>	19
Gambar 2. 10 <i>Timing & Spacing</i>	19
Gambar 2. 11 <i>Exaggeration</i>	20
Gambar 2. 12 <i>Solid Drawing</i>	21
Gambar 2. 13 <i>Appeal</i>	21
Gambar 3. 1 Diagram Alur Penelitian.....	44
Gambar 4. 1 Sensor suhu dan kelembaban udara DHT11	55
Gambar 4. 2 Sensor kelembaban tanah YL39.....	55
Gambar 4. 3 Sensor curah hujan <i>tipping bucket 3D</i>	56
Gambar 4. 4 Barrometer sensor BMP280.....	56
Gambar 4. 5 LCD 2X16.....	56
Gambar 4. 6 RTC (<i>Real Time Clock</i>) DS3231.....	56
Gambar 4. 7 Arduino mega2560.....	56
Gambar 4. 8 Sensor kecepatan angin	57
Gambar 4. 9 Bahan Video Tutorial Perancangan Alat IoT.....	57
Gambar 4. 10 Sketsa Objek Sawah	58
Gambar 4. 11 Sketsa Tangan Memegang Beras & Padi	58
Gambar 4. 12 Sketsa Karakter Petani	58
Gambar 4. 13 Vektor Model Objek Sawah.....	59
Gambar 4. 14 Vektor Tangan Memegang Beras & Padi	59
Gambar 4. 15 Vektor Karakter Petani.....	59

Gambar 4. 16 Sketsa Desain Tempat alat IoT.....	60
Gambar 4. 17 Desain 3D Tempat alat IoT	60
Gambar 4. 18 <i>Editing</i> Suara Menggunakan <i>Adobe Audition</i>	61
Gambar 4. 19 <i>Editing</i> Logo Menggunakan <i>Adobe After Effect</i>	62
Gambar 4. 20 <i>Editing</i> Animasi Menggunakan <i>Adobe Animate</i>	62
Gambar 4. 21 <i>Editing</i> Video Menggunakan <i>Adobe Premier Pro</i>	63
Gambar 4. 22 Tahap <i>Finishing</i> Video.....	63
Gambar 4. 23 Teks penjelasan dalam scene.....	64
Gambar 4. 24 Teks dalam penggabungan foto sensor	64
Gambar 4. 25 <i>Mastering dan Packing Video</i> Animasi Pembelajaran IoT	65



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 2

Lampiran 3. Pengecekan Plagiarism

Lampiran 4. Kuesioner Yang Dibagikan

Lampiran 4. Hasil Kuesioner

Lampiran 5. Dokumentasi Perancangan Alat IoT

Lampiran 6. Dokumentasi Video

