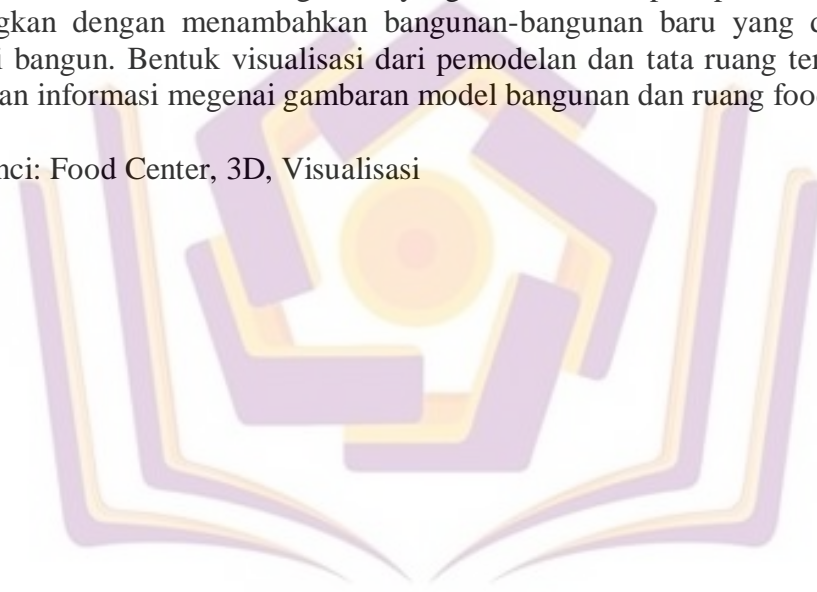


## INTISARI

Pemodelan 3D dan tata ruang food center Karangmoncol di rancang karena belum adanya informasi yang menampilkan keseluruhan bagian tata ruang beserta fasilitas-fasilitas yang terdapat pada rencana pembangunan food center secara 3 dimensi. Pemodelan dan tata ruang 3D di buat dengan tujuan untuk menghasilkan informasi dalam bentuk visualisasi 3D yang menampilkan keseluruhan kondisi tata ruang mulai dari bentuk bangunan, tata letak properti-properti yang ada beserta fasilitas-fasilitas yang terdapat pada food center. Tahapan awal yang di lakukan adalah membuat model bangunan yang sudah terdapat pada lokasi dan di kembangkan dengan menambahkan bangunan-bangunan baru yang di rencanakan untuk di bangun. Bentuk visualisasi dari pemodelan dan tata ruang tersebut mampu meberikan informasi megenai gambaran model bangunan dan ruang food center.

Kata kunci: Food Center, 3D, Visualisasi



## **ABSTRACT**

*3D modeling and spatial planning of the Karangmoncol food center was designed because there is no information that displays the entire spatial section along with the facilities contained in the food center development plan in 3 dimensions. 3D modeling and spatial planning are made with the aim of producing information in the form of visualization 3D which displays the overall condition of the layout starting from the shape of the building, the layout of the existing properties and the facilities contained in the food center. The initial stage is to make a model of the building that is already on the site and developed by adding new buildings that are planned to be built. The form of visualization of the modeling and spatial planning is able to provide information about the description of the building model and the food center space.*

*Keywords: Food Center, 3D, Visualization*

