

**PERANCANGAN 3D *MODELLING VIRTUAL SET STUDIO E-SPORT***  
**PADA AMPU STUDIO MENGGUNAKAN METODE**  
***SUBDIVISION MODELING***  
**(Studi Kasus: Ampu Studio)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Andrian Prathama**

**18.11.0210**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO**  
**PURWOKERTO**

**2022**

**PERANCANGAN 3D *MODELLING VIRTUAL SET STUDIO E-SPORT***  
**PADA AMPU STUDIO MENGGUNAKAN METODE**  
***SUBDIVISION MODELLING***  
**(Studi Kasus: Ampu Studio)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Andrian Prathama**

**18.11.0210**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO**  
**PURWOKERTO**  
**2022**

## **PERSETUJUAN**

### **Skripsi**

**PERANCANGAN 3D MODELLING VIRTUAL SET STUDIO E-SPORT  
PADA AMPU STUDIO MENGGUNAKAN METODE  
SUBDIVISION MODELLING  
(Studi Kasus: Ampu Studio)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andrian Prathama**

**18.11.0210**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi

Pada tanggal 19 Januari 2022

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Hellik Hermawan, M.Kom**  
**NIDN. 0610058503**

**Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI**  
**NIDN. 0616019301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Tanggal, 26 Januari 2022

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN 3D *MODELLING VIRTUAL SET STUDIO E-SPORT*  
PADA AMPU STUDIO MENGGUNAKAN METODE  
*SUBDIVISION MODELLING*  
(Studi Kasus: Ampu Studio)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andrian Prathama**

**18.11.0210**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 26 Januari 2022

**Didit Suhartono, M.Kom.**

**NIDN. 0626018004**

---

**Rujianto Eko Saputro, M.Kom., Ph.D**

**NIDN. 0611118204**

---

**Argyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI**

**NIDN. 0616019301**

---

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 26 Januari 2022

Mengetahui,  
**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**

**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Andrian Prathama  
NIM : 18.11.0210  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan 3D *Modeling Virtual Set Studio E-Sport* Pada Ampu Studio Menggunakan Metode *Subdivision Modeling*  
Dosen Pembimbing 1 : Hellik Hermawan, M.Kom  
Dosen Pembimbing 2 : Argyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 14 Januari 2022

Yang menyatakan,

**Andrian Prathama**  
NIM. 18.11.0210

## **PERSEMBAHAN**

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Kedua orang tuaku tersayang Ibu Pungkas dan Bapak Ludy yang selalu tanpa henti memberikan doa yang amat sangat tulus dan dukungan serta pengorbanan yang tiada hentinya untuk saya.
2. Untuk adik saya Renanza yang selalu menyemangati dan mendukung saya selama ini.
3. Kepada Pakdhe saya Septo Adi yang sudah membantu dan memberikan dukungan selama ini.
4. Kepada Budhe saya Vici Iswati yang selalu memberikan do'a yang amat tulus serta tiada hentinya.
5. Untuk seluruh kerabat dan saudara dari keluarga Mbah Bayan yang selalu mensupport dan menyemangati saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Terimakasih Kepada Bapak Argyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI. selaku dosen pembimbing saya yang selalu memberikan dukungan dan sudah membimbing saya dengan sabar sampai skripsi ini selesai.
7. Untuk Nur Qalbi yang selalu mendoakan serta memberikan semangat dan terimakasih untuk waktunya, selalu sabar dengan apa yang saya keluhkan sampai skripsi ini selesai.
8. Terimakasih untuk Sobat Karibi (Karunia Iqbal Juniar, Aldi Aprilianto, Dwiki Agung Witriantino, Muhammad Nurul Fikri, Wegig Purba Laksana, Tegar Penemuan, dan Rafael Inggil Laveri) yang sudah menemani selama masa perkuliahan dan kalian telah membantu sampai skripsi ini selesai.
9. Terimakasih untuk teman - teman saya yang ada di UKM Olahraga cabang Bola Basket (Farid, Imam, Oka, Hana, Eca, Pambayun, Angel) selalu menyemangati dan terimakasih sudah untuk kebersamaannya.

10. Terimakasih untuk teman – teman Komunitas Amikom E-Sport Arena yang selalu menyemangati dan terimakasih untuk kebersamaannya.

Dan terimakasih untuk teman – teman IF18E atas waktu perkuliahan selama 7 semester ini.



## **MOTTO**

“Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan”

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan”

(Al-Insyirah : 5-6)





## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan banyak rahmat dan kasih sayang, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Sholawat serta salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, semoga selalu memberikan syafaatnya hingga akhirat nanti, Amin. Dengan selesainya skripsi yang berjudul “Perancangan 3D *Modelling Virtual Set Studio E-Sport* Pada Ampu Studio Menggunakan Metode *Subdivision Modelling*” sebagai salah satu syarat kelulusan pada program studi Informatika pada Universitas Amikom Purwokerto dan mengimplementasikan ilmu yang telah didapat selama perkuliahan.

Dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan skripsi ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si, selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan kesempatan dan dukungan selama perkuliahan di Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs, selaku kaprodi Informatika yang telah banyak memberikan bimbingan dan motivasi.
3. Bapak Hellik Hermawan, M.Kom. dan Bapak Argyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI., yang telah membimbing, mengarahkan, membantu dan support yang telah banyak diberikan selama proses pembuatan skripsi ini.
4. Kepada Bapak/Ibu dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah banyak memberikan ilmu dan pengetahuan selama perkuliahan.

5. Kepada Kedua orang Tuaku tersayang Ibu Pungkas dan Bapak Ludy serta keluarga dan kerabat yang telah memberikan banyak doa dan dukungan.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak sekali kekurangan, oleh sebab itu penulis menerima segala kritik dan saran dengan senang hati dan membangun untuk masa mendatang.

Semoga skripsi penelitian dan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Purwokerto, 20 Januari 2022

Penulis,

