

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR ISTILAH.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	1
C. Batasan Masalah	2
D. Tujuan Penelitian	2
E. Manfaat Penelitian	2
A. Landasan Teori	4
B. Penelitian Sebelumnya.....	5
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian (Bila Ada).....	7
B. Metode Pengumpulan Data.....	7
C. Alat dan Bahan Penelitian	7
D. Konsep Penelitian	7
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Perancangan Sistem	7
B. Perancangan Antar Muka	7
C. Implementasi.....	7
D. Pengujian	7
BAB V PENUTUP	10
A. Kesimpulan	10
B. Saran	10
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 3.2 Tabel Pengumpulan Data.....	24
Tabel 4.1 Rencana Penguji	52
Tabel 4.2 Kasus dan Hasil Uji	53



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Pengguna Sistem Operasi di dunia (sumber: gs.statcounter.com)	5
Gambar 2.1 Logo Android	11
Gambar 2.2 Logo Android Studio	12
Gambar 3.1 Alur Metode Pengembangan ADDIE	26
Gambar 4.1 <i>Activity Diagram Login</i> Alamat Situs	31
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Posting Website</i> Tanpa Template	33
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Posting Website</i> dengan Template	33
Gambar 4.4 Logo <i>Splash Screen</i> Pertama dan Logo Aplikasi	35
Gambar 4.5 <i>Prototype Tampilan Splash Screen</i> Pertama	36
Gambar 4.6 Logo <i>Splash Screen</i> Kedua	36
Gambar 4.7 <i>Prototype Tampilan Splash Screen</i> Kedua	37
Gambar 4.8 Logo <i>Splash Screen</i> Ketiga	37
Gambar 4.9 <i>Prototype Tampilan Splash Screen</i> Ketiga	38
Gambar 4.10 Logo <i>Splash Screen</i> Keempat	38
Gambar 4.11 <i>Prototype Tampilan Splash Screen</i>	39
Gambar 4.12 Logo <i>Splash Screen</i> Kelima	39
Gambar 4.13 <i>Prototype Tampilan Splash Screen</i> Kelima	40
Gambar 4.14 Antar muka <i>Splash Screen</i> Pertama	41
Gambar 4.15 Antar muka <i>Splash Screen</i> Kedua	42
Gambar 4.16 Antar muka <i>Splash Screen</i> Ketiga	42
Gambar 4.17 Antar muka <i>Splash Screen</i> Keempat	43
Gambar 4.18 Antar muka <i>Splash Screen</i> Kelima	43
Gambar 4.19 Antar muka <i>Login</i> Alamat Situs	44
Gambar 4.20 Antar muka <i>Login username</i> dan <i>password</i>	45
Gambar 4.21 Antar muka Menu Utama	45
Gambar 4.22 Antar muka Posting Artikel	46
Gambar 4.23 Tampilan Ikon <i>Setup PandaMobile.apk</i>	47
Gambar 4.24 Tampilan Verifikasi Instalasi	48
Gambar 4.25 Tampilan Aplikasi Sudah Terinstall	48

Gambar 4.26 Tampilan <i>Android Play Store</i>	49
Gambar 4.27 Pilih Aplikasi Panda Mobile	50
Gambar 4.28 Install Berhasil	50



DAFTAR ISTILAH

Dalvik = Dalvik adalah mesin virtual proses pada sistem operasi Android Google. Davlik adalah perangkat lunak yang menjalankan aplikasi pada perangkat Android.



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi MBKM

Lampiran 2. Aplikasi Panda Mobile di Play Store

