

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
1. Manfaat Teoritik.....	5
2. Manfaat Aplikatif.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	4
1. Kursus <i>Online</i>	4
2. Website	4

3. <i>Framework</i> Codeigniter.....	6
4. Damar.in	7
5. Model View Controller (MVC)	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	19
1. Tempat Penelitian	19
2. Waktu Penelitian.....	19
B. Metode Pengumpulan Data.....	19
1. Studi Pustaka.....	19
2. Wawancara.....	19
3. Observasi	20
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	20
1. Alat Penelitian.....	20
2. Bahan Penelitian	21
D. Konsep Penelitian	22
1. Konsep Penelitian	22
2. Metode Pengembangan Sistem.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil dan Pembahasan	29
1. Tahapan Analisis.....	29
2. Tahapan Desain.....	34
3. Tahapan Pengembangan	50
4. Tahapan Pengujian.....	64
5. Tahapan Laporan	72
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	73
B. Saran	73

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Aktor Damar.in	34
Tabel 4. 2 Tabel <i>User</i>	49
Tabel 4. 3 Tabel Kelas	49
Tabel 4. 4 Tabel <i>Event</i>	49
Tabel 4. 5 Tabel <i>Blog</i>	50
Tabel 4. 6 Tabel Transaksi	50
Tabel 4. 7 Tabel Rencana Pengujian.....	65
Tabel 4. 8 Tabel Pengujian Halaman <i>Login</i>	66
Tabel 4. 9 Tabel Pengujian Halaman Beranda.....	67
Tabel 4. 10 Tabel Pengujian Beli Kelas.....	67
Tabel 4. 11 Tabel Pengujian Halaman <i>Course</i>	68
Tabel 4. 12 Tabel Pengujian Halaman <i>Event</i>	69
Tabel 4. 13 Tabel Pengujian Halaman <i>Blog</i>	70
Tabel 4. 14 Tabel Pengujian Halmaan Transaksi.....	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	22
Gambar 3. 2 Tahapan Research and Development	25
Gambar 3. 3 Tahapan R & D yang Sudah Diringkas.....	28
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i> Damar.in.....	35
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram Login</i>	36
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	37
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Login Mentor</i>	38
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Mengelola Registrasi</i>	39
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Mengelola Informasi</i>	40
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Memilih Kelas</i>	41
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Pembayaran</i>	42
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Menejemen Kelas</i>	43
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Submit Tugas</i>	44
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Mentor Input Nilai</i>	45
Gambar 4. 12 <i>Squence Diagram Login</i>	46
Gambar 4. 13 <i>Squence Diagram Admin</i>	46
Gambar 4. 14 <i>Squence Diagram Mentor</i>	47
Gambar 4. 15 <i>Squence Diagram User</i>	47
Gambar 4. 16 <i>Class Diagram Damar.in</i>	48
Gambar 4. 17 Halaman <i>Registrasi User</i>	51
Gambar 4. 18 Halaman <i>Login Damar.in</i>	51
Gambar 4. 19 Halaman Beranda <i>Event</i>	52
Gambar 4. 20 Halaman Beranda Promosi Kelas.....	53
Gambar 4. 21 Halaman Beranda Kelas.....	53
Gambar 4. 22 Halaman Beranda Tentang Damar.in	54
Gambar 4. 23 Halaman Beranda <i>Blog</i>	54
Gambar 4. 24 Halaman Beranda <i>Footer</i>	55
Gambar 4. 25 Halaman Admin <i>Dashboard</i>	56
Gambar 4. 26 Halaman Admin <i>Users</i>	56

Gambar 4. 27 Halaman Admin <i>Events</i>	57
Gambar 4. 28 Halaman Admin Kelas	58
Gambar 4. 29 Halaman Admin Materi Kelas.....	59
Gambar 4. 30 Halaman Admin Tugas Kelas	60
Gambar 4. 31 Halaman Admin <i>Blogs</i>	61
Gambar 4. 32 Halaman Admin Transaksi Kelas.....	62
Gambar 4. 33 Halaman Admin Transaksi Event	63
Gambar 4. 34 Halaman Profil Mentor	63
Gambar 4. 35 Halaman Profil <i>User</i>	64



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.Dokumentasi

Lampiran 2.Source Code Aplikasi

Lampiran 3.Kartu Bimbingan

Lampiran 4.Hasil Wawancara

