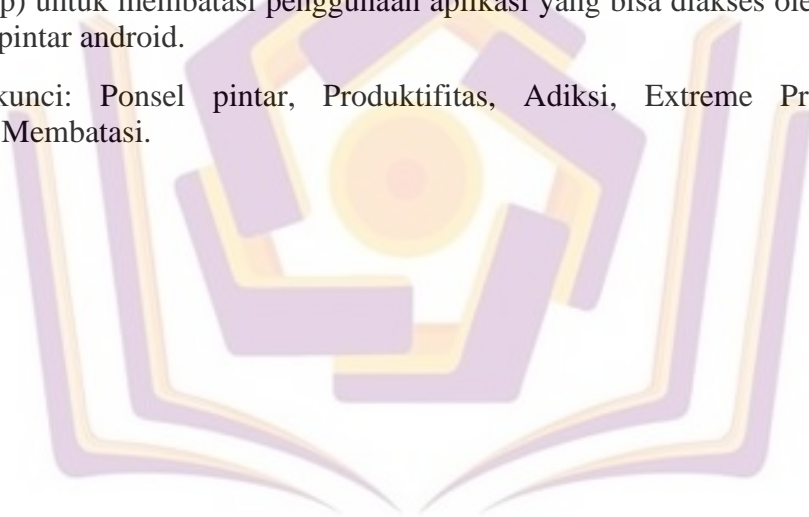


## INTISARI

Berkembangnya teknologi ponsel pintar selain berdampak positif bagi penggunaannya, terdapat juga dampak negatif didalamnya. Berdasarkan observasi di CV. Situsindo Prima, tim menemukan suatu permasalahan yaitu adiksi penggunaan ponsel pintar. Adiksi terhadap ponsel pintar dapat membuat pengguna membuang banyak waktu untuk hal yang kurang bermanfaat sehingga dapat mempengaruhi tingkat produktifitas. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi yang dapat membatasi penggunaan aplikasi dalam ponsel pintar sehingga dapat meningkatkan produktifitas. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode extreme programming yang berdasarkan kebutuhan dan pemecahan solusi antara tim pengembang. Hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi berbasis android (stopapp) untuk membatasi penggunaan aplikasi yang bisa diakses oleh pengguna ponsel pintar android.

Kata kunci: Ponsel pintar, Produktifitas, Adiksi, Extreme Programming, Membatasi.



## **ABSTRACT**

*The development of smart phone technology has two impacts. The impacts consist of positive impact on its users, and the negative impacts within the development of smart phone technology itself. The team of this research found a problem based on the observations at CV. Situsindo Prima. The problem found in the observation is addiction to the smartphone use. Addiction to the smartphones can make the users wasting a lot of time on the useless things. So that it can affect the level of productivity. The purpose of this research is to produce an application that can limit the use of applications in smart phones. The method used in this research is the extreme programming method which is based on the needs and problem solving among the development team. The results of this study are android-based applications (stopapp) to limit the use of applications that can be accessed by the android smart phone users.*

*Keywords: Smartphone, Productivity, Addiction, Extreme Programming, Limit.*

