

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	19
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	21
B. Metode Pengumpulan Data.....	21
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	23
D. Konsep Penelitian	25

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisa Hasil.....	31
B. Pembahasan.....	114

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	116
B. Saran	116

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan penelitian.....	19
Tabel 3.1. <i>Hardware</i> yang digunakan.....	24
Tabel 3.2. <i>Software</i> yang digunakan.....	24
Tabel 4.1. Tabel <i>user</i>	63
Tabel 4.2. Tabel siswa.....	63
Tabel 4.3. Tabel wali_kelas.....	64
Tabel 4.4. Tabel jadwal_mengajar.....	64
Tabel 4.5. Tabel mapel.....	64
Tabel 4.6. Tabel presensi.....	65
Tabel 4.7. Tabel kelas.....	65
Tabel 4.8. Tabel user_kaprodi.....	65
Tabel 4.9. Tabel hasil pengujian jarak QR Code.....	95
Tabel 4.10. Tabel rencana pengujian aplikasi presensi.....	97
Tabel 4.11. Tabel hasil pengujian aplikasi presensi.....	102
Tabel 4.12. Rancangan pengujian angket kuesioner.....	108
Tabel 4.13. Hasil pengujian angket kuesioner.....	109
Tabel 4.14. Jumlah skor aspek kuesioner ke- 1.....	110
Tabel 4.15. Jumlah skor aspek kuesioner ke- 2.....	110
Tabel 4.16. Jumlah skor aspek kuesioner ke- 3.....	110
Tabel 4.17. Jumlah skor aspek kuesioner ke- 4.....	111
Tabel 4.18. Jumlah skor aspek kuesioner ke- 5.....	111
Tabel 4.19. Jumlah skor aspek kuesioner ke- 6.....	111
Tabel 4.20. Jumlah skor aspek kuesioner ke- 7.....	112
Tabel 4.21. Jumlah skor aspek kuesioner ke- 8.....	112
Tabel 4.22. Jumlah skor aspek kuesioner ke- 9.....	113
Tabel 4.23. Jumlah skor aspek kuesioner ke- 10.....	113
Tabel 4.24. Hasil akhir pengujian angket kuesioner.....	113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. QR Code.....	10
Gambar 2.2. Struktur QR code.....	10
Gambar 2.3. QR code model 1.....	12
Gambar 2.4. QR code model 2.....	13
Gambar 2.5. Perbandingan <i>micro QR code</i> dan <i>QR code</i>	13
Gambar 2.6. <i>iQR code</i>	14
Gambar 2.7. SQRC.....	14
Gambar 2.8. Logo visual studio code.....	15
Gambar 3.1. Kerangka berpikir.....	26
Gambar 3.2. Tahapan Extreme Programming.....	28
Gambar 4.1. Flowchart akses presensi.....	36
Gambar 4.2. Flowchart presensi siswa.....	37
Gambar 4.3. Flowchart rekap presensi.....	38
Gambar 4.4. <i>Use case diagram</i> Tata Usaha (TU).....	40
Gambar 4.5. <i>Use case diagram</i> guru.....	42
Gambar 4.6. <i>Use case diagram</i> wali kelas.....	43
Gambar 4.7. <i>Use case diagram</i> kaprodi.....	44
Gambar 4.8. <i>Activity diagram</i> TU.....	45
Gambar 4.9. <i>Activity diagram</i> guru.....	46
Gambar 4.10. <i>Activity diagram</i> wali kelas.....	47
Gambar 4.11. <i>Activity diagram</i> kaprodi.....	48
Gambar 4.12. <i>Activity diagram</i> login.....	49
Gambar 4.13. <i>Activity diagram</i> data kelas.....	50
Gambar 4.14. <i>Activity diagram</i> data mapel.....	51
Gambar 4.15. <i>Activity diagram</i> data jadwal mengajar.....	52
Gambar 4.16. <i>Activity diagram</i> data siswa.....	53
Gambar 4.17. <i>Activity diagram</i> manajemen admin.....	54
Gambar 4.18. <i>Activity diagram</i> manajemen guru.....	55
Gambar 4.19. <i>Activity diagram</i> manajemen wali kelas.....	56

Gambar 4.20. <i>Activity diagram</i> manajemen kaprodi	57
Gambar 4.21. <i>Activity diagram</i> presensi siswa	58
Gambar 4.22. <i>Activity diagram</i> rekap presensi	59
Gambar 4.23. <i>Activity diagram</i> laporan rekap presensi	60
Gambar 4.24. <i>Activity diagram</i> profil	61
Gambar 4.25. <i>Class diagram</i>	62
Gambar 4.26. Rancangan antarmuka <i>login</i>	66
Gambar 4.27. Rancangan antarmuka <i>dashboard</i>	66
Gambar 4.28. Rancangan antarmuka data kelas	67
Gambar 4.29. Rancangan antarmuka data mapel.....	67
Gambar 4.30. Rancangan antarmuka data jadwal mengajar	68
Gambar 4.31. Rancangan antarmuka data siswa.....	68
Gambar 4.32. Rancangan antarmuka manajemen admin.....	69
Gambar 4.33. Rancangan antarmuka manajemen guru	69
Gambar 4.34. Rancangan antarmuka manajemen wali kelas.....	70
Gambar 4.35. Rancangan antarmuka manajemen kaprodi.....	70
Gambar 4.36. Rancangan antarmuka menu presensi siswa	71
Gambar 4.37. Rancangan antarmuka menu rekap presensi	71
Gambar 4.38. Rancangan antarmuka menu laporan rekap presensi	72
Gambar 4.39. Rancangan antarmuka menu profil	72
Gambar 4.40. <i>Model</i> aplikasi presensi siswa	73
Gambar 4.41. <i>View</i> aplikasi presensi siswa	75
Gambar 4.42. <i>Controller</i> aplikasi presensi siswa.....	78
Gambar 4.43. Tabel <i>jadwal_mengajar</i>	80
Gambar 4.44. Tabel <i>kelas</i>	81
Gambar 4.45. Tabel <i>mapel</i>	81
Gambar 4.46. Tabel <i>presensi</i>	82
Gambar 4.47. Tabel <i>siswa</i>	82
Gambar 4.48. Tabel <i>user</i>	83
Gambar 4.49. Tabel <i>wali_kelas</i>	83
Gambar 4.50. Tabel <i>user_kaprodi</i>	83

Gambar 4.51. Tabel kaprodi.....	84
Gambar 4.52. Implementasi antarmuka <i>login</i>	84
Gambar 4.53. Implementasi antarmuka dashboard TU	85
Gambar 4.54. Implementasi antarmuka dashboard guru	85
Gambar 4.55. Implementasi antarmuka dashboard wali kelas.....	86
Gambar 4.56. Implementasi antarmuka dashboard kaprodi.....	86
Gambar 4.57. Implementasi antarmuka data kelas	87
Gambar 4.58. Implementasi antarmuka data mapel.....	87
Gambar 4.59. Implementasi antarmuka data jadwal mengajar	88
Gambar 4.60. Implementasi antarmuka data siswa.....	88
Gambar 4.61. Implementasi antarmuka manajemen admin.....	89
Gambar 4.62. Implementasi antarmuka manajemen guru	89
Gambar 4.63. Implementasi antarmuka manajemen wali kelas.....	90
Gambar 4.64. Implementasi antarmuka manajemen kaprodi.....	90
Gambar 4.65. Implementasi antarmuka menu presensi siswa	91
Gambar 4.66. Implementasi antarmuka menu rekap presensi admin	92
Gambar 4.67. Implementasi antarmuka menu rekap presensi wali kelas	92
Gambar 4.68. Implementasi antarmuka menu laporan rekap presensi	93
Gambar 4.69. Implementasi antarmuka menu profil	93
Gambar 4.70. Pengujian jarak baca QR <i>Code</i>	95
Gambar 4.71. Alat bantu pengujian jarak baca QR Code	95
Gambar 4.72. Penampakan QR <i>Code</i> saat diujikan	96
Gambar 4.73. Rumus <i>slovin</i>	106
Gambar 4.74. Daftar nama responden.....	107

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara

Lampiran 2. Data Guru

Lampiran 3. Data Tata Usaha

Lampiran 4. Data Rombongan Belajar

Lampiran 5. Surat Kerjasama dengan Objek Penelitian

Lampiran 6. Hasil Jawaban Responden

Lampiran 7. Kartu Bimbingan Skripsi

