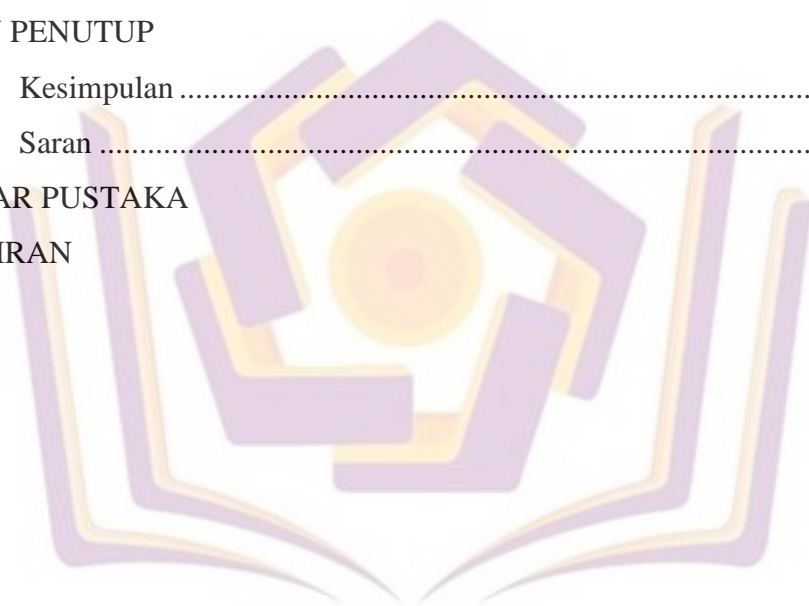


DAFTAR ISI

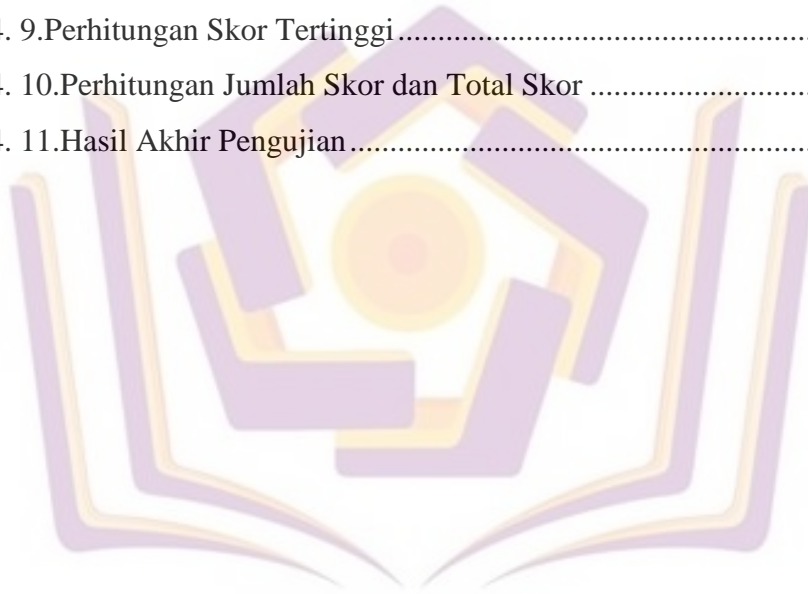
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	16
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20
B. Metode Pengumpulan Data.....	20
1. Studi Pustaka.....	20
2. Observasi.....	21

3. Wawancara.....	21
4. Studi dokumentasi.....	21
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
D. Konsep Penelitian	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	27
1. Tahap Pra Produksi	22
2. Tahap Produksi	26
3. Tahap Pasca Produksi	33
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	55
B. Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1.Tabel penelitian sebelumnya.....	18
Tabel 4. 1.Tabel Jadwal Produksi	29
Tabel 4. 2.Tabel <i>storyboard</i>	30
Tabel 4. 4.Pengujian <i>Alpha</i>	44
Tabel 4. 6.Pertanyaan Kuesioner	48
Tabel 4. 7.Hasil Yang Menjawab Kuesioner	50
Tabel 4. 8.Hasil Jawaban Penilaian.....	50
Tabel 4. 9.Perhitungan Skor Tertinggi.....	52
Tabel 4. 10.Perhitungan Jumlah Skor dan Total Skor	53
Tabel 4. 11.Hasil Akhir Pengujian.....	53



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. <i>medium shot</i>	10
Gambar 2. 2. <i>Low Angel Shot</i>	10
Gambar 2. 3. <i>High Angle</i>	11
Gambar 2. 4. <i>Camera Angle</i>	12
Gambar 2. 5. <i>Close Up</i>	12
Gambar 2. 6. <i>Eye Angel</i>	13
Gambar 3. 1. Konsep kerangka berfikir	23
Gambar 4. 1. scene pertama opening	33
Gambar 4. 2. Scene dua pemandangan keseharian warga	34
Gambar 4. 3. scene proses masuk wisata buntan.....	35
Gambar 4. 4. scene loket pembayaran	36
Gambar 4. 5. scene wahana wisata buntan	36
Gambar 4. 6. <i>scene closing</i>	37
Gambar 4. 7. efek <i>warp stabilizer</i>	38
Gambar 4. 8. penambahan teks video	38
Gambar 4. 9. <i>color grading</i>	39
Gambar 4. 10. <i>RGB Curve</i>	40
Gambar 4. 11. <i>compositing</i>	41
Gambar 4. 12. kotak export video.....	41
Gambar 4. 13. proses <i>rendering</i>	42
Gambar 4. 14. Pendistribusian ke Youtube.....	42
Gambar 4. 15. Pendistribusian ke instagram.....	43
Gambar 4. 16. Tabulasi Data Kuesioner	49
Gambar 4. 17. Gambar Tabulasi Kuesioner.....	49

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara

Lampiran 2. Surat Ijin Penelitian

Lampiran 3. Dokumentasi

Lampiran 4. Kartu Bimbingan

