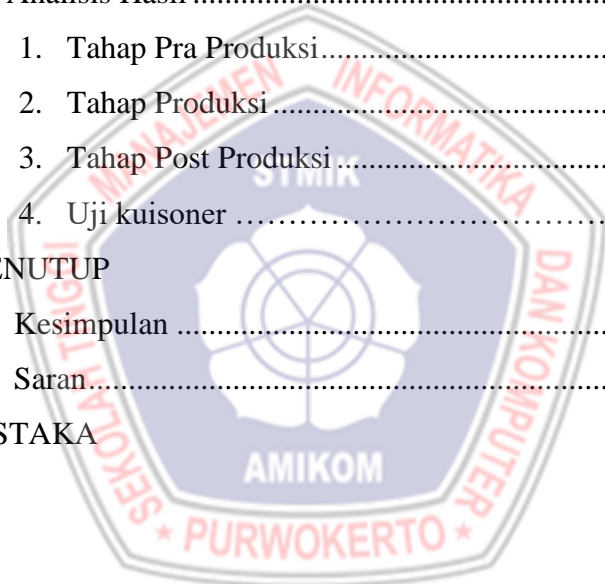


## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II    TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori .....	8
1. Multimedia.....	8
2. <i>Video</i> .....	10
3. Animasi.....	15
4. <i>Adobe Flash CS6</i> .....	26
5. <i>Corel Visual Studio x2</i> .....	26
6. <i>CorelDRAW X7</i> .....	27
7. <i>Adobe Audition</i> .....	27

	8. Imunisasi Campak dan Rubella .....	27
	B. Penelitian Sebelumnya .....	28
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	34
	B. Metode Pengumpulan Data .....	34
	C. Alat Dan Bahan Penelitian .....	35
	D. Konsep Penelitian.....	36
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian .....	44
	B. Analisis Hasil .....	44
	1. Tahap Pra Produksi.....	44
	2. Tahap Produksi .....	59
	3. Tahap Post Produksi .....	62
	4. Uji kuisioner .....	65
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan .....	76
	B. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	31
Tabel 4.1 <i>Software</i> .....	45
Tabel 4.2 <i>Hadware</i> .....	45
Tabel 4.3 <i>Storyboard</i> .....	55
Tabel 4.8 Aspek-aspek Kuisoner .....	66
Tabel 4.9 Skala Jawaban .....	66
Tabel 4.10 Hasil Responden .....	67
Tabel 4.11 Skor Interpretasi .....	68
Tabel 4.12 Hasil Akhir Pengujian.....	75



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahap Penelitian .....	37
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	38
Gambar 4.1 Karakter Fatah .....	47
Gambar 4.2 Karakter Joko .....	48
Gambar 4.3 Karakter Nadia .....	48
Gambar 4.4 Karakter Rara .....	49
Gambar 4.5 Karakter Guru.....	49
Gambar 4.6 Karakter Petugas Puskesmas .....	50
Gambar 4.7 Sketsa Karakter Fatah .....	59
Gambar 4.8 <i>Drawing</i> .....	60
Gambar 4.9 Proses Pemberian Warna Pada Objek Animasi.....	61
Gambar 4.10 Proses Memberikan Gerakan Pada Objek Animasi .....	61
Gambar 4.11 <i>Dubbing</i> .....	62
Gambar 4.12 <i>Adding Sound and Audio</i> .....	63
Gambar 4.13 <i>Editing Animating and Voice</i> .....	63
Gambar 4.14 <i>Priview and Final Render</i> .....	64

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Daftar Wawancara
- Lampiran 2. Surat Pernyataan Kerjasama
- Lampiran 3. Dokumentasi Di Tempat Penelitian
- Lampiran 4. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 5. Hasil Quisoner

