

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	11
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	16
B. Metode Pengumpulan Data.....	16
5. Alat dan Bahan Penelitian.....	19
6. Konsep Penelitian	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Analisis Hasil	24
1. Konsep	24
3. <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan)	26
4. <i>Assembly</i> (Pembuatan)	27
5. <i>Testing</i> (Pengujian)	33
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	42
B. Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



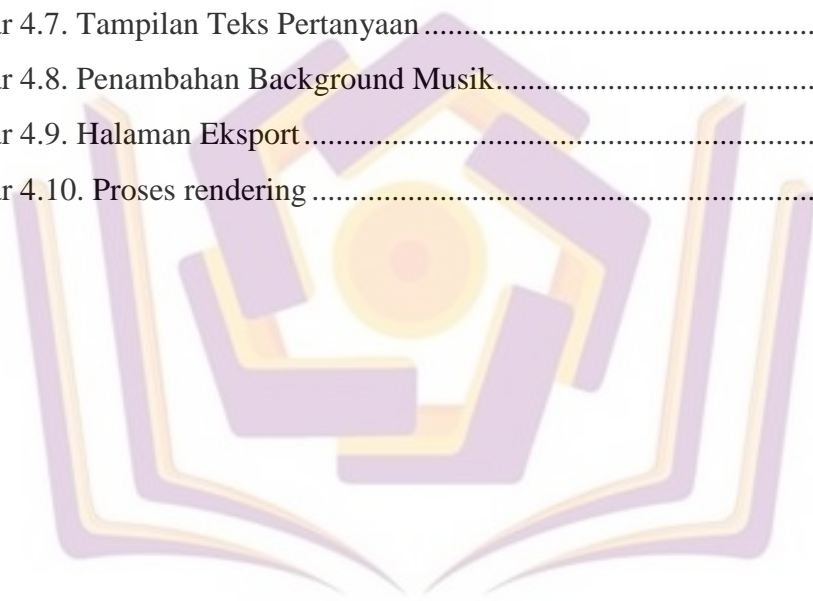
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya.....	13
Tabel 4.1. Deskripsi Konsep	24
Tabel 4.2. <i>Storyboard</i>	25
Tabel 4.3. <i>Material Collecting</i>	27
Tabel 4.4. Pengujian Alpha.....	34
Tabel 4.5. Kuesioner	35
Tabel 4.6. Hasil Akhir Pengujian.....	40



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Konsep Penelitian.....	11
Gambar 4.1. Desain Ruang Kelas	28
Gambar 4.2. <i>Gambar Zoom out Background</i>	28
Gambar 4.3. <i>Gambar Zoom in Background</i>	29
Gambar 4.4. Penggabungan Background dengan Video Guru Pengajar	29
Gambar 4.5. Menambahkan Tittle/Teks.....	30
Gambar 4.6. Menambahkan Material Huruf Hijaiyah	30
Gambar 4.7. Tampilan Teks Pertanyaan	31
Gambar 4.8. Penambahan Background Musik.....	32
Gambar 4.9. Halaman Ekspor	32
Gambar 4.10. Proses rendering	33



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Wawancara

Lampiran 2 Hasil Jawaban Responden

Lampiran 3 Surat Balasan Penelitian

Lampiran 4 Kartu Bimbingan

