

RINGKASAN

Waterpark Green Mulia adalah salah satu wisata rekreasi buatan yang berada di Kabupaten Banyumas, tepatnya di Dusun Kedungbulu, Desa Pandansari, Ajibarang. Tempat ini baru diresmikan pada tanggal 17 September 2018 dan belum banyak orang yang mengetahui akan tempat ini, khususnya untuk masyarakat luar daerah. Saat ini pihak pengelola baru menggunakan *famplet* dan brosur sebagai media promosi. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang video promosi dengan teknik sinematografi dan *motion graphic* berupa wisata rekreasi Waterpark Green Mulia yang menarik guna dijadikan sebagai alat bantu media promosi Waterpark Green Mulia. Adapun metode pengembangan sistem multimedia yang digunakan meliputi perencanaan & persiapan, produksi, post-produksi, dan distribusi. Hasil dari penelitian ini telah dibuat video promosi Waterpark Green Mulia menggunakan teknik sinematografi dan *motion graphic* yang dapat mengangkat keunikan Waterpark Green Mulia serta dapat menarik pengunjung.

Kata Kunci : Promosi, Sinematografi, Motion Graphic



ABSTRACT

Green Mulia Waterpark is one of the recreational recreation tours in Banyumas Regency, precisely in Kedungbulu Hamlet, Pandansari Village, Ajibarang. This place was just inaugurated on September 17, 2018 and not many people know about this place, especially for people outside the region. At present the new manager uses famplets and brochures as promotional media. The purpose of this study was to design a promotional video with cinematography and motion graphic techniques in the form of an attractive recreational tour of Green Mulia Waterpark to be used as a tool for promoting the Green Mulia Waterpark. The multimedia system development methods used include planning & preparation, production, post-production, and distribution. The results of this study have been made promotional videos of Green Mulia Waterpark using cinematography and motion graphic techniques that can elevate the uniqueness of Green Mulia Waterpark and attract visitors.

Keywords: *Promotion, Cinematography, Motion Graphic*

