

INTISARI

Covid-19 adalah virus jenis baru yang berbahaya dan dapat menular melalui kontak fisik dan juga melalui udara. Wabah ini dari tahun 2020 sampai saat ini menimbulkan banyaknya masyarakat yang terkena dan juga banyak menimbulkan korban jiwa karena penyebarannya yang sangat cepat. Di Indonesia telah banyak melakukan beberapa penanggulangan seperti *lockdown*, *physical distancing*, PSBB, dan PHBS. Akan tetapi masih banyak yang terjangkit oleh virus Covid-19. Vaksin merupakan bagian penting dalam peradaban manusia menghadapi penyakit mematikan dan dapat menghindari penyebaran wabah penyakit mematikan. Masalah yang terjadi pada saat ini adalah ketika masyarakat yang masih enggan melakukan vaksinasi pada tubuh mereka. Maka dari itu perlu adanya media edukasi kepada masyarakat tentang pentingnya melakukan vaksinasi. Pentingnya terkait media edukasi vaksinasi akan mudah diterima masyarakat apabila disampaikan melalui video animasi edukasi tentang vaksinasi Covid-19. Perkembangan teknologi dapat dimanfaatkan sebagai media publikasi edukasi video animasi tentang vaksinasi untuk penanggulangan Covid-19 ini. Tujuan dalam penelitian ini adalah membuat video animasi edukasi tentang vaksin Covid-19 sebagai media pendukung masyarakat untuk melakukan vaksinasi. Pembuatan video animasi dirancang dengan menerapkan tahapan-tahapan pada metode pengembangan sistem meliputi tahap pra produksi, produksi dan pasca produksi. Berdasarkan hasil kuesioner dapat disimpulkan bahwa responden setuju terhadap video animasi edukasi tentang vaksin Covid-19 ini dapat dipahami dan menjadi media pendukung masyarakat untuk melakukan vaksinasi dengan indeks presentase keberhasilan 77,64% dan ada pada kategori “setuju”.

Kata kunci: Covid-19, Vaksinasi, Animasi, Edukasi

ABSTRACT

Covid-19 is a new type of virus that is dangerous and can be transmitted through physical contact and also through the air. This epidemic from 2020 until now has caused many people to be affected and also caused many fatalities because of its very fast spread. In Indonesia, there have been many countermeasures such as lockdown, physical distancing, PSBB, and PHBS. However, many people are still infected with the Covid-19 virus. Vaccines are an important part of human civilization in dealing with deadly diseases and can prevent the spread of deadly disease outbreaks. The problem that occurs at this time is when people are still reluctant to vaccinate their bodies. Therefore, there is a need for media to education the public about the importance of vaccination. The importance of vaccination education media will be easily accepted by the public if it is conveyed through education animation videos about Covid-19 vaccination. Technological developments can be used as a media for publishing animation videos about vaccinations for the prevention of Covid-19. The purpose of this research is to make an education animation video about the Covid-19 vaccine as a media for community support for vaccination. Making animation videos is designed by applying the stages in the system development method including pre-production, production and post-production stages. Based on the results of the questionnaire, it can be concluded that the respondents agree that this education animation video about the Covid-19 vaccine can be understood and becomes a media to support the community to carry out vaccination with a success percentage index of 77.64% and is in the "agree" category.

Keywords: Covid-19, Vaccination, Animation, Education