

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Batasan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	9
1. Multimedia.....	9
2. Penggunaan Multimedia.....	13
3. Animasi .....	15
4. Motion Graphic.....	19
5. Covid-19 .....	20

6. Vaksin.....	21
B. Penelitian Sebelumnya.....	23
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
B. Metode Pengumpulan Data.....	29
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	31
D. Konsep Penelitian.....	33
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Hasil.....	40
1. Tahap Pra Produksi.....	40
2. Tahap Produksi.....	48
3. Tahap Pasca Produksi.....	69
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	85
B. Saran.....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

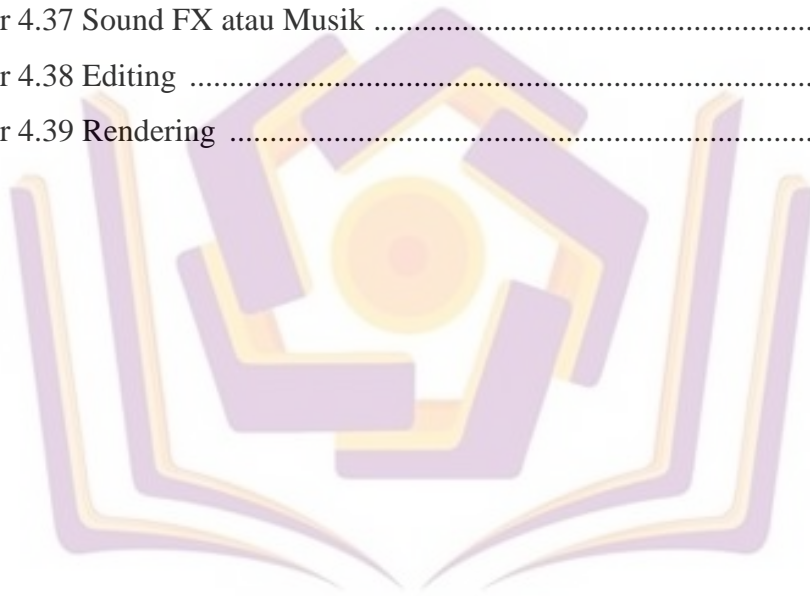
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya .....	26
Tabel 4.1 Storyboard .....	44
Tabel 4.2 Titik Respon .....	72
Tabel 4.3 Interpretasi Skor .....	72
Tabel 4.4 Pernyataan Kueisoner .....	73
Tabel 4.5 Penilaian Responden .....	74
Tabel 4.6 Hasil Penilaian .....	82



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Konsep Penelitian .....	32
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	35
Gambar 4.1 Drawing Karakter .....	48
Gambar 4.2 Drawing Asset Vaksin .....	49
Gambar 4.3 Drawing Asset Sel Darah Putih .....	49
Gambar 4.4 Drawing Asset Virus Lemah dan Kuat .....	50
Gambar 4.5 Drawing Asset Sel Darah .....	50
Gambar 4.6 Drawing Asset Thermometer .....	51
Gambar 4.7 Drawing Asset Suntikan .....	51
Gambar 4.8 Drawing Asset Antibody .....	52
Gambar 4.9 Drawing Asset Orang Tua dan Alergi .....	52
Gambar 4.10 Drawing Asset Herd Immunity .....	53
Gambar 4.11 Background Peta Dunia .....	54
Gambar 4.12 Background Pembuluh Darah .....	55
Gambar 4.13 Background Kulit .....	55
Gambar 4.14 Background Rumah Sakit .....	56
Gambar 4.15 Pewarnaan Background .....	56
Gambar 4.16 Coloring Karakter .....	57
Gambar 4.17 Coloring Asset Vaksin .....	57
Gambar 4.18 Coloring Asset Sel Darah Putih .....	58
Gambar 4.19 Coloring Asset Virus Lemah dan Kuat .....	58
Gambar 4.20 Coloring Asset Sel Darah .....	59
Gambar 4.21 Coloring Asset Thermometer .....	59
Gambar 4.22 Coloring Asset Suntikan .....	60
Gambar 4.23 Coloring Asset Antibody .....	60
Gambar 4.24 Coloring Asset Orang Tua dan Lemah .....	61
Gambar 4.25 Coloring Asset Herd Immunity .....	61
Gambar 4.26 Proses Tahapan Import Asset Animasi .....	63
Gambar 4.27 Proses Tahapan Pembuatan Komposisi .....	63

Gambar 4.28 Proses Tahapan Asset Animasi .....	64
Gambar 4.29 Proses Animasi Karakter .....	64
Gambar 4.30 Tahap Animasi Asset Virus .....	65
Gambar 4.31 Proses Animasi Efek Pada Asset .....	65
Gambar 4.32 Proses Animasi Sel Darah Putih Melawan Virus .....	66
Gambar 4.33 Proses Animasi Penyajian Data .....	66
Gambar 4.34 Proses Rendering Komposisi .....	67
Gambar 4.35 Hasil Rendering .....	67
Gambar 4.36 Proses Compositing .....	68
Gambar 4.37 Sound FX atau Musik .....	69
Gambar 4.38 Editing .....	70
Gambar 4.39 Rendering .....	70



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Hasil Wawancara

Lampiran 2. Observasi Di Lingkungan Penelitian

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 4. Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 5. Kueisoner Kepuasan Video Animasi Edukasi Vaksin Covid-19

Lampiran 6. Pengisian Kueisoner Tahap Pengujian

Lampiran 7. Pendistribusian Video Animasi Edukasi Vaksin Covid-19

