

## DAFTAR ISI

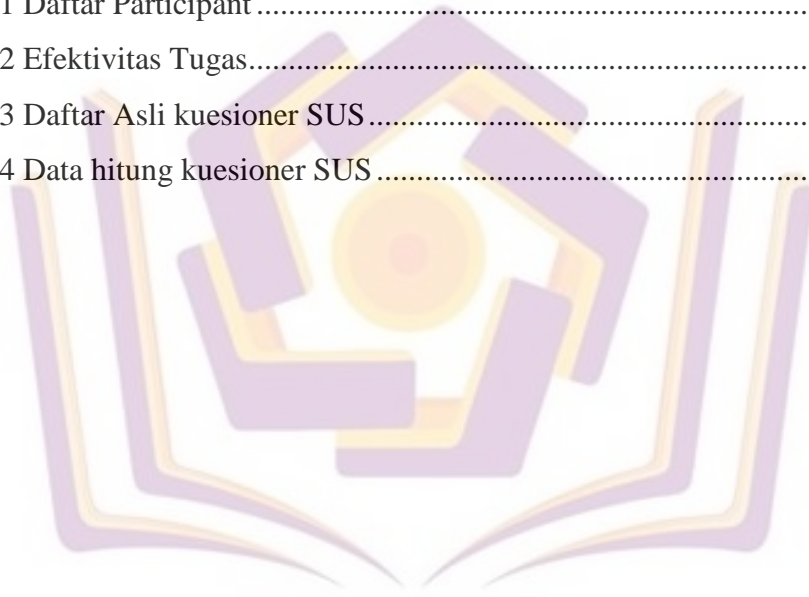
HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah .....	7
D. Tujuan Penelitian .....	8
E. Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	20
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	

A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	25
B. Metode Pengumpulan Data.....	25
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	27
D. Konsep Penelitian .....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Data.....	42
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan .....	57
B. Saran .....	58
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



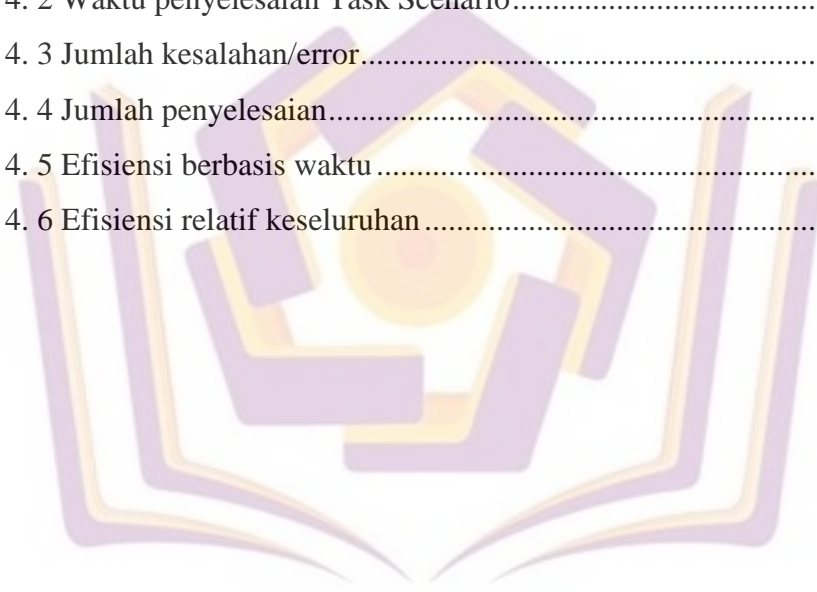
## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Prinsip kualitas website efektif .....	11
Tabel 2. 2 Hubungan Pernyataan John Brooke dengan usability Nielsen .....	17
Tabel 2. 3 Tabel perbandingan penelitian sebelumnya.....	23
Tabel 3. 1 Pre-test Quest .....	34
Tabel 3. 2 Task Usability Testing .....	35
Tabel 4. 1 Daftar Participant .....	45
Tabel 4. 2 Efektivitas Tugas.....	50
Tabel 4. 3 Daftar Asli kuesioner SUS.....	54
Tabel 4. 4 Data hitung kuesioner SUS .....	55



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 <i>Analytics</i> pengguna <i>website</i> Universitas Amikom Purwokerto .....	3
Gambar 1. 2 <i>Analytics overview website</i> Universitas Amikom Purwokerto .....	4
Gambar 2. 1 Peringkat nilai skor SUS .....	18
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	29
Gambar 4. 1 Tampilan Beranda <i>website</i> universitas Amikom Purwokerto .....	43
Gambar 4. 2 Waktu penyelesaian Task Scenario.....	46
Gambar 4. 3 Jumlah kesalahan/error.....	47
Gambar 4. 4 Jumlah penyelesaian.....	49
Gambar 4. 5 Efisiensi berbasis waktu .....	51
Gambar 4. 6 Efisiensi relatif keseluruhan .....	52



## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing
- Lampiran 2. Hasil Wawancara I
- Lampiran 3. Hasil Wawancara II
- Lampiran 4. Daftar Participant
- Lampiran 5. Jadwal Usability Testing
- Lampiran 6. Rekap Data Usability Testing
- Lampiran 7. Rekap data asli kuesioner SUS
- Lampiran 8. Rekap data hitung kuesioner SUS
- Lampiran 9. Rekap data Pretest
- Lampiran 10. Screenshot error pada website
- Lampiran 11. Dokumentasi Penelitian

