

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	20
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	23
B. Metode Pengumpulan Data.....	23
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Analisis Hasil .....	28
B. Pengujian.....	37
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	45
B. Saran .....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	
A. Lampiran Kartu Bimbingan	
B. Lampiran Kuesioner	
C. Lampiran Wawancara	
D. Lampiran Surat Penelitian	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Persamaan dan Perbedaan dengan Penelitian Sebelumnya.....	21
Tabel 4.1. <i>Storyboard</i> .....	29
Tabel 4.2. Daftar Pertayaan.....	38
Tabel 4.3. Skala Jawaban .....	39
Tabel 4.4. Data Responden .....	39
Tabel 4.5. Hasil Tanggapan Responden.....	41



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.2. Proses Animasi Teks .....	33
Gambar 4.3. Proses <i>Tracking</i> .....	34
Gambar 4.4. Proses <i>Tracking</i> Manusia .....	35
Gambar 4.5. Proses <i>Composite</i> .....	36
Gambar 4.6. <i>Preview and final rendering</i> menjadi video.....	37



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Kuesioner

Lampiran 3. Wawancara

Lampiran 4. Surat Penelitian

