

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI .....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah .....	6
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	8
1. Perancangan .....	8
2. Media Pembelajaran Interaktif .....	8
3. Multimedia .....	9
4. <i>Android</i> .....	12
5. <i>Software</i> .....	13
6. Tata Surya .....	15

7. Struktur Navigasi.....	16
B. Penelitian Sebelumnya.....	20

### BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
B. Metode Pengumpulan Data.....	27
1) Pengamatan (Observasi).....	27
2) Wawancara .....	28
3) Studi Kepustakaan.....	28
4) Dokumentasi.....	29
5) Kuesioner .....	29
C. Alat dan Bahan.....	29
1. Alat Penelitian .....	29
2. Bahan Penelitian.....	30
D. Konsep Penelitian .....	30
1. Identifikasi Masalah .....	31
2. Metode Pengumpulan Data .....	32
3. Identifikasi Kebutuhan Produk.....	33
4. Pengembangan Sistem.....	33
5. Hasil .....	35

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Pengonsepan ( <i>Concept</i> ) .....	36
2. Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	37
3. Pengumpulan Bahan ( <i>Material Collecting</i> ) .....	43
4. Pembuatan ( <i>Assembly</i> ) .....	44
5. Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	54
6. Pendistribusian ( <i>Distribution</i> ).....	65

### BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan .....	66
B. Saran .....	66

### DAFTAR PUSTAKA

### LAMPIRAN

