

INTISARI

Kompetensi keahlian Teknik Kendaraan Ringan (TKR) merupakan bagian dari program keahlian Teknik Otomotif pada bidang Teknologi dan Rekayasa. Mata pelajaran Teknik kendaraan Ringan Khusus nya pada arus kedaraan menjadi salah satu mata pelajaran yang susah di pahami oleh siswa SMK ARYASATYA TEKNOLOGI Patrikraja. Media pembelajaran yang sesuai akan menghasilkan kompetensi yang diharapkan peserta didik. Apalagi dengan adanya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, media pembelajaran mengalami perkembangan. Salah satunya menggunakan media pembelajaran animasi 2Dimensi. Tujuan dilakukan penelitian ini untuk meningkatkan pemahaman belajar siswa SMK ARYASATYA TEKNOLOGI Patikraja menggunakan Teknik Motion graphic pada mata pelajaran arus kelistrikan. Hasil dari penelitian yang sudah dilakukan yaitu (1) Dengan adanya video animasi 2D maka guru dapat menyajikan informasi mengenai Teknik Kendaraan Ringan pada arus kelistrikan kepada siswa (2) Penerapan Teknik Motion graphic 2 Dimensi sangatlah tepat dalam perancangan aplikasi ini karena dengan metode ini akan dilengkapi dengan simulasi, tutorial yang berhubungan dengan informasi mengenai arus kelistrikan sehingga guru dapat dengan mudah menyampaikan informasi mengenai mesin otomatis kedaraan ringan pada arus kelistrikan kepada siswa.

Kata kunci: Teknik Kendaraan Ringan, Media Pembelajaran, Animasi

ABSTRACT

The Light Vehicle Engineering (TKR) expertise competency is part of the Automotive Engineering expertise program in the field of Technology and Engineering. The subject of light vehicle engineering, specifically on the flow of vehicles, is one of the subjects that is difficult for students of SMK ARYASATYA TEKNOLOGI Patrikraja to understand. Appropriate learning media will produce the competencies expected by students. Moreover, with the development of information and communication technology, learning media has developed. One of them uses 2-Dimensional animation learning media. The purpose of this research is to improve students' understanding of learning at SMK ARYASATYA TEKNOLOGI Patikraja using Motion graphic Techniques in the subject of electrical currents. The results of the research that has been carried out are (1) With the presence of 2D animated videos, the teacher can present information about Light Vehicle Engineering on electric current to students (2) The application of 2-Dimensional Motion graphic Techniques is very appropriate in designing this application because this method will be completed with simulations, tutorials related to information about electrical currents so that teachers can easily convey information about light vehicle automatic machines on electrical currents to students.

Keywords: Light Vehicle Engineering, Learning Media, Animation