

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
INTISARI.....	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	23
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
B. Metode Pengumpulan Data.....	26
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	28
D. Konsep Penelitian	29
D. <i>Flow Chart</i>	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Analisis Hasil	36
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	53
B. Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu	25
Tabel 4.1. <i>Storyboard</i>	37
Tabel 4.2. <i>Material Collecting</i>	39
Tabel 4.3. <i>Alpha Test</i>	45
Tabel 4.4. Kuisisioner Untuk Penonton.....	46
Tabel 4.5. Hasil Kuisisioner Penonton	47
Tabel 4.7. Hasil Akhir Pengujian.....	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahap Pengembangan Multimedia.....	30
Gambar 3.2 <i>Flow Chart</i>	35
Gambar 4.1 Pembuatan Karakter	43
Gambar 4.2 Sinkronisasi suara dengan gerak mulut.....	43
Gambar 4.3 Pembuatan Logo.....	44
Gambar 4.4 Penambahan Karakter Animasi	44

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Kuisisioner

Lampiran 2. Hasil Wawancara

Lampiran 3. Surat Keterangan Pelaksanaan Penelitian

Lampiran 4. Kartu Bimbingan