

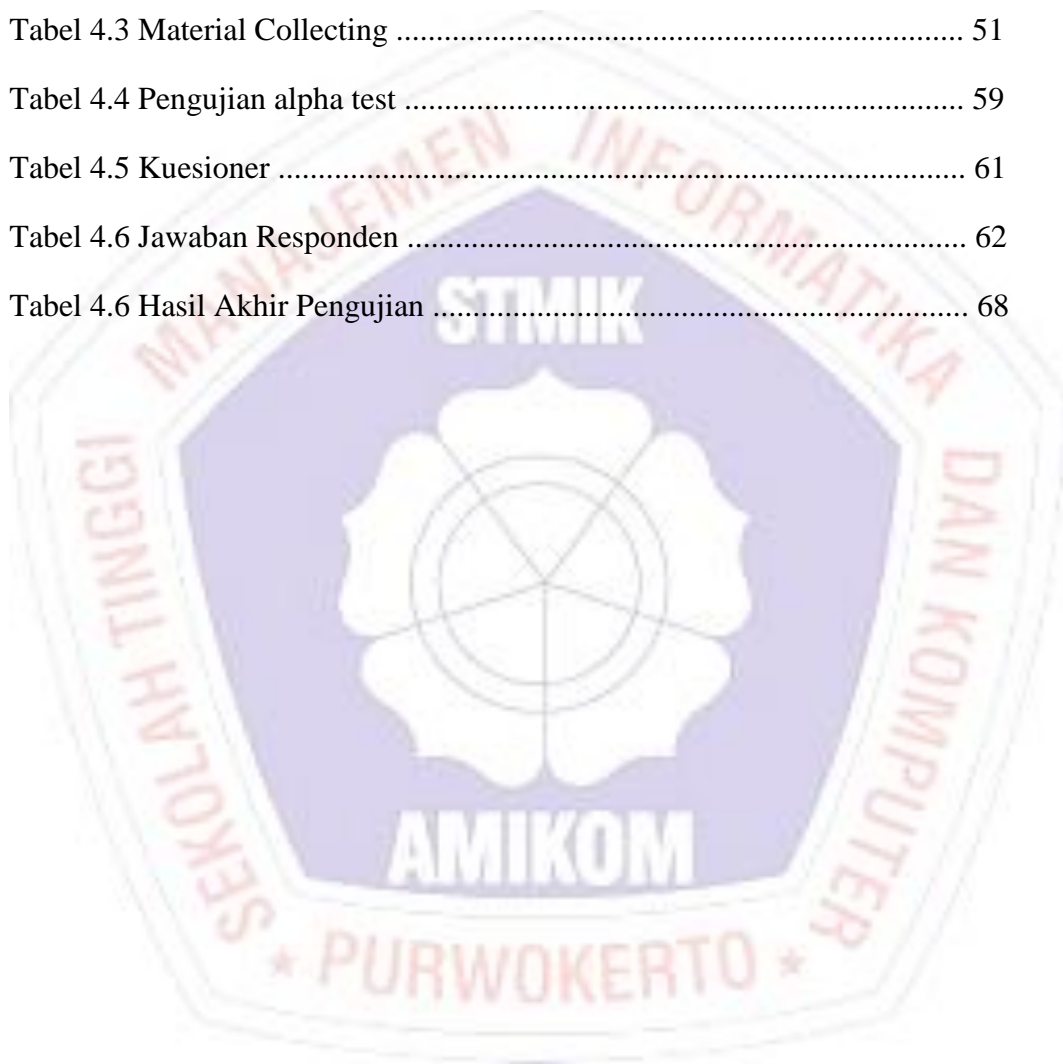
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
RINGKASAN	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	6
1. Video	6
2. Animasi	9
3. Animasi 3D.....	14
4. Anatomi Tumbuhan.....	15
5. Multimedia	16
6. Media Pembelajaran	20
7. <i>Autodesk 3Ds Max</i>	22

8. <i>Adobe Premiere Pro CC 2015</i>	23
B. Penelitian Sebelumnya	23
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat Waktu dan Penelitian	29
B. Metode Pengumpulan Data	29
C. Alat Dan Bahan Penelitian	32
D. Konsep Penelitian.....	33
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian.....	38
B. Analisis Sistem.....	40
1. Konsep.....	41
2. <i>Design</i>	43
3. <i>Material Collecting</i>	50
4. <i>Assembly</i>	51
5. <i>Testing</i>	58
6. <i>Distribution</i>	69
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	72
B. Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan penelitian sebelum dan sekarang	26
Tabel 4.1 Skenario	41
Tabel 4.2 Storyboard	46
Tabel 4.3 Material Collecting	51
Tabel 4.4 Pengujian alpha test	59
Tabel 4.5 Kuesioner	61
Tabel 4.6 Jawaban Responden	62
Tabel 4.6 Hasil Akhir Pengujian	68



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Definisi multimedia	18
Gambar 3.1 Diagram alur penelitian.....	33
Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem	35
Gambar 4.1 Sketsa objek tumbuhan.....	43
Gambar 4.2 Sketsa objek penampang bunga	43
Gambar 4.3 Sketsa objek penampang daun	44
Gambar 4.4 Sketsa objek penampang batang	44
Gambar 4.5 Sketsa objek penampang akar	45
Gambar 4.6 Model objek tumbuhan.....	52
Gambar 4.7 Model objek 3D.....	52
Gambar 4.8 <i>Texturing</i> objek	53
Gambar 4.9 <i>Lighting</i>	54
Gambar 4.10 Proses <i>animation</i>	55
Gambar 4.11 Proses <i>rendering</i>	56
Gambar 4.12 Proses <i>editing</i>	57
Gambar 4.13 Proses <i>final rendering</i>	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Surat Keterangan

Lampiran 4. Dokumentasi

Lampiran 5. Kuesioner

